

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ケヴェック・ヴォクトン		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	7	経験ポイント	60
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	8
格闘値	8	体力値	8
反応値	7	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	7	レベル	7	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	8	レベル	7	スタイル	
回避基本値	14	反応値	7	レベル	7	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	19	反応値	7	レベル	7	その他	+5
ヒット・ポイント	23	体力値	8×2	レベル	7	その他	
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	7	その他	+2
タクティカル・ポイント	15	知性値	8	レベル	7		

異能

AT追加HP1レベル	ウェポン習熟(AT用キャノン)	緊急回避	追加SP2レベル
反射神経			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	10	サバイバル		
隠密	4	12	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	6	14	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	3	10
知識()			交渉	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	4	12	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ケヴェック・ヴォクトン		
リング・ネーム	ライトニング・ハンマー		
機体名			
ベースとなった機体	ライジングトータス		
機体クラス	H	価格	35,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	19	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	15
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	17	射撃値	7	レベル	7	スタイル	+3
格闘基本値	18	格闘値	8	レベル	7	スタイル	+3
回避基本値	17	反応値	7	レベル	7	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	-4		
カスタム・ポイント	8	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	59	機体HP	35	レベル	7×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	7÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
大型3連バズーカ	11	+2/+4	-14	-6	-12	-15	40	6

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	9		+5	7M
アームパンチ(左)	9		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	強化型アームパンチ×2	強化型グライディングホイール		