

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ダート・クラクトン		
コンバット・スタイル	マーチャント		
レベル	2	経験ポイント	10
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	3	知性値	6
格闘値	3	体力値	4
反応値	3	魅力値	4

### 戦闘基本値

射撃基本値	4	射撃値	3	レベル	2	スタイル	
格闘基本値	4	格闘値	3	レベル	2	スタイル	
回避基本値	4	反応値	3	レベル	2	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	5	反応値	3	レベル	2	その他	
ヒット・ポイント	10	体力値	4×2	レベル	2	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	2	その他	
タクティカル・ポイント	8	知性値	6	レベル	2		

### 異能

商談	買収		

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	3	9	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ダラ)	3	9	聞き込み	5	9
知識( )			交渉	7	11
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備
