

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ネイル・コバーン		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	7
格闘値	9	体力値	5
反応値	5	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	11	射撃値	5	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	9	レベル	6	スタイル	
回避基本値	11	反応値	5	レベル	6	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	5	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	16	体力値	5×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	11	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

異能

AT追加HP2レベル	捨て身	パワーアタック	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	9	サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	4	11	登攀		
セキュリティー	2	9	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	4	13
知識()			交渉	5	14
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	10	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ネイル・コバーン		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	クレバーキャメル		
機体クラス	M	価格	4,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	11	サバイバル・ポイント	11	タクティカル・ポイント	13
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	5	レベル	6	スタイル	+1
格闘基本値	20	格闘値	9	レベル	6	スタイル	+5
回避基本値	12	反応値	5	レベル	6	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	-4	格闘修正値	-4	反応修正値	-4		
カスタム・ポイント	1	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	4	パワー	5	センサー性能	+2		
ヒット・ポイント	42	機体HP	20	レベル	6×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	3	2	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	5		-5	∞
パンチ	5		±0	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

センサー強化	旧型グライディングホイール			