

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ケイン・マクドガル(CHASE1~5)		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	13	経験ポイント	120
百年戦争の傷跡	敵(親友の仇)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	9	体力値	8
反応値	7	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	8	レベル	13	スタイル	
格闘基本値	22	格闘値	9	レベル	13	スタイル	
回避基本値	20	反応値	7	レベル	13	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	25	反応値	7	レベル	13	その他	+5
ヒット・ポイント	29	体力値	8×2	レベル	13	その他	
サバイバル・ポイント	18	基本値	5	レベル	13	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	7	レベル	13		

異能

AT追加HP1レベル	シールドブロック	弾幕射撃	反射神経
特殊武器(パイルバンカー)	パワーアタック		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル		
隠密	5	12	水泳		
ギャンブル	3	10	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	5	12
知識()			交渉	5	12
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	2	9
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	10	芸能()		
メカニック	5	12	変装	3	10

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		-2	-7	-13	×	3	3M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	2		±0	∞

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ケイン・マクドガル(CHASE1~5)		
リング・ネーム	ブルー・ナイト		
機体名	ベルゼルガ・バトリングスペシャル		
ベースとなった機体	ベルゼルガ		
機体クラス	H	価格	46,100

パイロット・データ

イニシアチブ値	25	サバイバル・ポイント	18	タクティカル・ポイント	20
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	22	射撃値	8	レベル	13	スタイル	+1
格闘基本値	27	格闘値	9	レベル	13	スタイル	+5
回避基本値	21	反応値	7	レベル	13	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	+2/+4	格闘修正値	+2/+4	反応修正値	-8/-6		
カスタム・ポイント	14	安定性	1/5	BPスペース	2		
装甲値	7	パワー	8/10	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	56	機体HP	25	レベル	13×2	その他	+5

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	3/5	5	3	13÷5

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
30mm改造マシンガン	9		-4	±0	-5	-11	40	8M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8/10		-5	∞
パンチ	8/10		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M
パイルバンカー(左)	13		-5	5

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1	出力強化レベル1	気密/防水加工	無意味な装飾レベル1	クエント製金属探知センサー
ハイパーチャージャー	アームパンチ(火薬式)×2	パイルバンカー付シールド(火薬3連式)	グライディングホイール	

特記事項: 優れた設計によりカスタム・ポイント-1

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ケイン・マクドガル(CHASE6~7)		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	16	経験ポイント	150
百年戦争の傷跡	敵(親友の仇)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	10	体力値	8
反応値	7	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	24	射撃値	8	レベル	16	スタイル	
格闘基本値	26	格闘値	10	レベル	16	スタイル	
回避基本値	23	反応値	7	レベル	16	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	28	反応値	7	レベル	16	その他	+5
ヒット・ポイント	32	体力値	8×2	レベル	16	その他	
サバイバル・ポイント	21	基本値	5	レベル	16	その他	
タクティカル・ポイント	23	知性値	7	レベル	16		

異能

AT追加HP2レベル	シールドブロック	弾幕射撃	反射神経
特殊武器(パイルバンカー)	パワーアタック		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	12	サバイバル		
隠密	5	12	水泳		
ギャンブル	3	10	登攀		
セキュリティー	4	11	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	5	12
知識()			交渉	5	12
知識()			芸能(バトリング"ベビーフェイス")	2	9
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	10	芸能()		
メカニック	5	12	変装	3	10

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		-2	-7	-13	×	3	3M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ケイン・マクドガル(CHASE6~7)		
リング・ネーム	ブルー・ナイト		
機体名	ベルゼルガ・バトリングスペシャル		
ベースとなった機体	ベルゼルガ		
機体クラス	H	価格	60, 100

パイロット・データ

イニシアチブ値	28	サバイバル・ポイント	21	タクティカル・ポイント	23
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	25	射撃値	8	レベル	16	スタイル	+1
格闘基本値	31	格闘値	10	レベル	16	スタイル	+5
回避基本値	24	反応値	7	レベル	16	スタイル	+1

※射線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの

その他の数値

射撃修正値	+2/+4	格闘修正値	+2/+4	反応修正値	-8/-6		
カスタム・ポイント	18	安定性	1/5/9	BPスペース	2		
装甲値	7	パワー	8/10	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	67	機体HP	25	レベル	16×2	その他	+10

※戦闘修正値&パワー:斜線の右側はHC使用時のもの。安定性:中央はHCoorジェットRDの一方のみ使用した時のもの。右側は両方使用した時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	4/6	6	3	16÷5
ジェットローラーダッシュ	8/10	3	0	16÷5

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
30mm改造マシンガン	9		-4	±0	-5	-11	40	8M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8/10		-5	∞
パンチ	8/10		±0	∞
アームパンチ(右)	9		+5	7M
アームパンチ(左)	9		+5	7M
パイルバンカー(左)	15		-10	3

※故障中に付き使用不能。

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1	出力強化レベル1	気密/防水加工	無意味な装飾レベル1	クエント製金属探知センサー
ハイパーチャージャー	強化型アームパンチ×2	カスタムパイルバンカー付シールド(電磁式)	強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ

特記事項:優れた設計によりカスタム・ポイント-1

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ケイン・マクドガル(CHASE8~9)		
コンバット・スタイル	旧劣等種		
レベル	17	経験ポイント	160
百年戦争の傷跡	敵(親友の仇)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	10	体力値	8
反応値	7	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	25	射撃値	8	レベル	17	スタイル	
格闘基本値	27	格闘値	10	レベル	17	スタイル	
回避基本値	24	反応値	7	レベル	17	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	29	反応値	7	レベル	17	その他	+5
ヒット・ポイント	33	体力値	8×2	レベル	17	その他	
サバイバル・ポイント	22	基本値	5	レベル	17	その他	
タクティカル・ポイント	24	知性値	7	レベル	17		

異能

AT追加HP2レベル	シールドブロック	弾幕射撃	反射神経
特殊武器(パイルバンカー)	パワーアタック		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	12	サバイバル		
隠密	5	12	水泳		
ギャンブル	3	10	登攀		
セキュリティ	4	11	魅力値技能	レベル	基準値
知識(古代クエント文明)	2	9	聞き込み	5	12
知識()			交渉	5	12
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	2	9
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	10	芸能()		
メカニック	5	12	変装	3	10

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		-2	-7	-13	×	3	3M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ケイン・マクドガル(CHASE8)		
リング・ネーム	ブルー・ナイト		
機体名	ベルゼルガ・スーパーエクスキューション		
ベースとなった機体	ベルゼルガ		
機体クラス	H	価格	80, 100

パイロット・データ

イニシアチブ値	29	サバイバル・ポイント	22	タクティカル・ポイント	24
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	26	射撃値	8	レベル	17	スタイル	+1
格闘基本値	32	格闘値	10	レベル	17	スタイル	+5
回避基本値	25	反応値	7	レベル	17	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	+2/+4	格闘修正値	+2/+4	反応修正値	-8/-6		
カスタム・ポイント	23	安定性	2/6/10	BPスペース	2		
装甲値	7	パワー	9/11	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	69	機体HP	25	レベル	17×2	その他	+10

※戦闘修正値&パワー:斜線の右側はHC使用時のもの。安定性:中央はHCoorジェットRDの一方のみ使用した時のもの。右側は両方使用した時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	4/6	6	3	17÷5
ジェットローラーダッシュ	8/10	3	0	17÷5

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
30mm改造マシンガン	9		-4	±0	-5	-11	40	8M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	9/11		-5	∞
パンチ	9/11		±0	∞
アームパンチ(右)	9		+5	7M
アームパンチ(左)	9		+5	7M
パイルバンカー(左)	15		-10	3

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1	出力強化レベル2	気密/防水加工	無意味な装飾レベル1	クエント製金属探知センサー
ハイパーチャージャー	強化型アームパンチ×2	カスタムパイルバンカー付シールド(電磁式)	強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ

特記事項:優れた設計によりカスタム・ポイント-1

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ケイン・マクドガル(CHASE9)		
リング・ネーム	ブルー・ナイト		
機体名	ベルゼルガ・スーパーエクスキューション		
ベースとなった機体	ベルゼルガ		
機体クラス	H	価格	80, 100

パイロット・データ

イニシアチブ値	29	サバイバル・ポイント	22	タクティカル・ポイント	24
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	26	射撃値	8	レベル	17	スタイル	+1
格闘基本値	32	格闘値	10	レベル	17	スタイル	+5
回避基本値	25	反応値	7	レベル	17	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	+2/+4	格闘修正値	+2/+4	反応修正値	-8/-6		
カスタム・ポイント	23	安定性	2/6/10	BPスペース	2		
装甲値	7	パワー	9/11	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	69	機体HP	25	レベル	17×2	その他	+10

※戦闘修正値&パワー:斜線の右側はHC使用時のもの。安定性:中央はHCoorジェットRDの一方のみ使用した時のもの。右側は両方使用した時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	4/6	6	3	17÷5
ジェットローラーダッシュ	8/10	3	0	17÷5

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SAT-FX07H ソリッドシューター	11		-15	-8	-12	-15	60	36
GAT-FX01H ヘヴィマシンガン	9		-5	±0	-4	-7	55	40M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	9/11		-5	∞
パンチ	9/11		±0	∞
アームパンチ(右)	9		+5	7M
アームパンチ(左)	9		+5	7M
パイルバンカー(左)	15		-10	3

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1	出力強化レベル2	気密/防水加工	無意味な装飾レベル1	クエント製金属探知センサー
ハイパーチャージャー	強化型アームパンチ×2	カスタムパイルバンカー付シールド(電磁式)	強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ

特記事項:優れた設計によりカスタム・ポイント-1