

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ジャジー・コルマーラ		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	5
格闘値	8	体力値	6
反応値	5	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	6	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	14	格闘値	8	レベル	6	スタイル	
回避基本値	11	反応値	5	レベル	6	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	5	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	18	体力値	6×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	11	知性値	5	レベル	6		

異能

ウェポン習熟(アームパンチ)	ウェポン習熟(軟性ブラックジャック)	鉄壁	特殊武器(軟性ブラックジャック)

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	3	8	水泳		
ギャンブル	4	9	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(グログ)	3	8	聞き込み	4	11
知識()			交渉	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	8	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ジャジー・コルマーラ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	31,240

パイロット・データ

イニシアチブ値	11	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	11
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	6	レベル	6	スタイル	+1
格闘基本値	19	格闘値	8	レベル	6	スタイル	+5
回避基本値	12	反応値	5	レベル	6	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-12
カスタム・ポイント	9	安定性	1	BPスペース	5
装甲値	7	パワー	8	センサー性能	±0
ヒット・ポイント	42	機体HP	30	レベル	6×2 その他

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	3	4	3	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
軟性ブラックジャック	8	+2/+4	-7	∞
パンチ	8		±0	∞
アームパンチ(右)	8	+2/+4	+5	7M
アームパンチ(左)	8	+2/+4	+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

増加装甲レベル1	出力強化レベル1	軟性ブラックジャック	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール