

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	フィル・コム		
コンバット・スタイル	ラスト・パタリオン		
レベル	2	経験ポイント	10
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	8	体力値	5
反応値	9	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	10	射撃値	8	レベル	2	スタイル	
格闘基本値	10	格闘値	8	レベル	2	スタイル	
回避基本値	11	反応値	9	レベル	2	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	16	反応値	9	レベル	2	その他	+5
ヒット・ポイント	12	体力値	5×2	レベル	2	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	2	その他	
タクティカル・ポイント	9	知性値	7	レベル	2		

### 異能

ウエポン習熟(歩兵用ハンドガン)	ウエポン習熟(歩兵用マシンガン)	逃走	反射神経

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	3	10	水泳		
ギャンブル	2	9	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(サイバネティクス)	2	9	聞き込み	2	9
知識( )			交渉	3	10
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備
