

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ディック・マフィン		
コンバット・スタイル	ギャング		
レベル	4	経験ポイント	30
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	6
格闘値	7	体力値	6
反応値	6	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	10	射撃値	6	レベル	4	スタイル	
格闘基本値	11	格闘値	7	レベル	4	スタイル	
回避基本値	10	反応値	6	レベル	4	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	10	反応値	6	レベル	4	その他	
ヒット・ポイント	16	体力値	6×2	レベル	4	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	4	その他	
タクティカル・ポイント	10	知性値	6	レベル	4		

### 異能

追加技能ポイント1レベル	脅迫		

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	6	12	登攀		
セキュリティ			魅力値技能	レベル	基準値
知識(グロッグ)	4	10	聞き込み	2	9
知識(バトリング・トレーナー)	6	12	交渉	3	10
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1	+2/+4	±0	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

### 装備
