

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

|            |             |        |    |
|------------|-------------|--------|----|
| キャラクター名    | メスメル・クロウリー  |        |    |
| コンバット・スタイル | バトリング・パイロット |        |    |
| レベル        | 9           | 経験ポイント | 80 |
| 百年戦争の傷跡    |             |        |    |

### 能力値

| 戦闘能力値 |    | 一般能力値 |   |
|-------|----|-------|---|
| 射撃値   | 5  | 知性値   | 9 |
| 格闘値   | 10 | 体力値   | 6 |
| 反応値   | 7  | 魅力値   | 6 |

### 戦闘基本値

|       |    |     |    |     |   |      |  |
|-------|----|-----|----|-----|---|------|--|
| 射撃基本値 | 14 | 射撃値 | 5  | レベル | 9 | スタイル |  |
| 格闘基本値 | 19 | 格闘値 | 10 | レベル | 9 | スタイル |  |
| 回避基本値 | 16 | 反応値 | 7  | レベル | 9 | スタイル |  |

### その他の数値

|             |    |     |     |     |   |     |  |
|-------------|----|-----|-----|-----|---|-----|--|
| イニシアチブ値     | 16 | 反応値 | 7   | レベル | 9 | その他 |  |
| ヒット・ポイント    | 21 | 体力値 | 6×2 | レベル | 9 | その他 |  |
| サバイバル・ポイント  | 14 | 基本値 | 5   | レベル | 9 | その他 |  |
| タクティカル・ポイント | 18 | 知性値 | 9   | レベル | 9 |     |  |

### 異能

|            |               |    |             |
|------------|---------------|----|-------------|
| AT追加HP1レベル | ウェポン習熟(死神の大鎌) | 鉄壁 | 特殊武器(死神の大鎌) |
| パワーアタック    |               |    |             |
|            |               |    |             |

### 技能

| 知性値技能         | レベル | 基準値 | 体力値技能          | レベル | 基準値 |
|---------------|-----|-----|----------------|-----|-----|
| 医療            | 5   | 14  | サバイバル          |     |     |
| 隠密            | 10  | 19  | 水泳             |     |     |
| ギャンブル         |     |     | 登攀             |     |     |
| セキュリティー       | 2   | 11  | 魅力値技能          | レベル | 基準値 |
| 知識(ベネゲセリット教会) | 4   | 13  | 聞き込み           |     |     |
| 知識( )         |     |     | 交渉             |     |     |
| 知識( )         |     |     | 芸能(バトリング“ヒール”) | 3   | 9   |
| 知識( )         |     |     | 芸能( )          |     |     |
| 知識( )         |     |     | 芸能( )          |     |     |
| 爆発物           |     |     | 芸能( )          |     |     |
| メカニック         | 2   | 11  | 変装             |     |     |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1    | 2    | 3 | 4 | 最大射程 | 使用回数 |
|------|----|----|------|------|---|---|------|------|
|      |    |    |      |      |   |   |      |      |
|      |    |    |      |      |   |   |      |      |
|      |    |    |      |      |   |   |      |      |
| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 |   |   |      |      |
| 素手   | 1  |    | ±0   | ∞    |   |   |      |      |
| 七首   | 3  |    | +1   | ∞    |   |   |      |      |

### 装備

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

|           |             |    |        |
|-----------|-------------|----|--------|
| パイロット名    | メスメル・クロウリー  |    |        |
| リング・ネーム   | ヘル・ミッシヨネル   |    |        |
| 機体名       |             |    |        |
| ベースとなった機体 | スタンディングトータス |    |        |
| 機体クラス     | H           | 価格 | 45,400 |

### パイロット・データ

|         |    |            |    |             |    |
|---------|----|------------|----|-------------|----|
| イニシアチブ値 | 16 | サバイバル・ポイント | 14 | タクティカル・ポイント | 18 |
|---------|----|------------|----|-------------|----|

### 戦闘基本値

|       |    |     |    |     |   |      |    |
|-------|----|-----|----|-----|---|------|----|
| 射撃基本値 | 15 | 射撃値 | 5  | レベル | 9 | スタイル | +1 |
| 格闘基本値 | 24 | 格闘値 | 10 | レベル | 9 | スタイル | +5 |
| 回避基本値 | 17 | 反応値 | 7  | レベル | 9 | スタイル | +1 |

### その他の数値

|           |    |       |    |        |     |     |    |
|-----------|----|-------|----|--------|-----|-----|----|
| 射撃修正値     | ±0 | 格闘修正値 | ±0 | 反応修正値  | -12 |     |    |
| カスタム・ポイント | 10 | 安定性   | 1  | BPスペース | 5   |     |    |
| 装甲値       | 7  | パワー   | 9  | センサー性能 | ±0  |     |    |
| ヒット・ポイント  | 53 | 機体HP  | 30 | レベル    | 9×2 | その他 | +5 |

### 移動装置

| 移動手段     | 速度 | 旋回値 | 基本値 | レベル |
|----------|----|-----|-----|-----|
| ローラーダッシュ | 3  | 4   | 3   | 9÷5 |
|          |    |     |     |     |
|          |    |     |     |     |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1~5 | 6~10 | 11~15 | 16~20 | 最大射程 | 使用回数 |
|------|----|----|-----|------|-------|-------|------|------|
|      |    |    |     |      |       |       |      |      |
|      |    |    |     |      |       |       |      |      |
|      |    |    |     |      |       |       |      |      |
|      |    |    |     |      |       |       |      |      |
|      |    |    |     |      |       |       |      |      |
|      |    |    |     |      |       |       |      |      |
|      |    |    |     |      |       |       |      |      |
|      |    |    |     |      |       |       |      |      |

| 格闘武器  | 威力 | 習熟    | 格闘修正 | 使用回数 |
|-------|----|-------|------|------|
| 体当たり  | 9  |       | -5   | ∞    |
| パンチ   | 9  |       | ±0   | ∞    |
| 死神の大鎌 | 17 | +2/+4 | -15  | ∞    |
|       |    |       |      |      |
|       |    |       |      |      |

※斜線の右側はTP使用時のもの。

|      |     |  |
|------|-----|--|
| シールド | 装甲値 |  |
|------|-----|--|

### カスタマイズ

|          |          |            |             |  |
|----------|----------|------------|-------------|--|
| 増加装甲レベル1 | 出力強化レベル2 | 無意味な装飾レベル3 | グライディングホイール |  |
|          |          |            |             |  |
|          |          |            |             |  |