

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	エル・ブリアン		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	10	経験ポイント	90
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	7
格闘値	9	体力値	7
反応値	8	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	5	レベル	10	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	9	レベル	10	スタイル	
回避基本値	18	反応値	8	レベル	10	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	23	反応値	8	レベル	10	その他	+5
ヒット・ポイント	24	体力値	7×2	レベル	10	その他	
サバイバル・ポイント	15	基本値	5	レベル	10	その他	
タクティカル・ポイント	17	知性値	7	レベル	10		

異能

緊急回避	反射神経	捨て身	特殊武器(ストライクフェンサー)
パワーアタック			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル		
隠密	2	9	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	5	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	4	13
知識()			交渉	4	13
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	5	14
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	5	12	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				
剣	5		+2	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	エル・ブリアン		
リング・ネーム	レイジング・プリンス		
機体名			
ベースとなった機体	パープルベア		
機体クラス	M	価格	31,500

パイロット・データ

イニシアチブ値	23	サバイバル・ポイント	15	タクティカル・ポイント	17
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	5	レベル	10	スタイル	+1
格闘基本値	24	格闘値	9	レベル	10	スタイル	+5
回避基本値	19	反応値	8	レベル	10	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	+4	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	10	安定性	1	BPスペース	3		
装甲値	5	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	40	機体HP	20	レベル	10×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	10÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M
ストライクフェンサー	11		-5	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル1	無意味な装飾レベル2	ステレオスコープ	PRSPパック
アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール			