

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

| | | | |
|------------|----------|--------|-----|
| キャラクター名 | パリス・トロイア | | |
| コンバット・スタイル | レンジャー | | |
| レベル | 11 | 経験ポイント | 100 |
| 百年戦争の傷跡 | | | |

能力値

| 戦闘能力値 | | 一般能力値 | |
|-------|---|-------|---|
| 射撃値 | 9 | 知性値 | 7 |
| 格闘値 | 7 | 体力値 | 8 |
| 反応値 | 8 | 魅力値 | 7 |

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|----|-----|---|-----|----|------|----|
| 射撃基本値 | 23 | 射撃値 | 9 | レベル | 11 | スタイル | +3 |
| 格闘基本値 | 21 | 格闘値 | 7 | レベル | 11 | スタイル | +3 |
| 回避基本値 | 22 | 反応値 | 8 | レベル | 11 | スタイル | +3 |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-------------|----|-----|-----|-----|----|-----|----|
| イニシアチブ値 | 19 | 反応値 | 8 | レベル | 11 | その他 | |
| ヒット・ポイント | 27 | 体力値 | 8×2 | レベル | 11 | その他 | |
| サバイバル・ポイント | 18 | 基本値 | 5 | レベル | 11 | その他 | +2 |
| タクティカル・ポイント | 18 | 知性値 | 7 | レベル | 11 | | |

異能

| ウェポン習熟(歩兵用マシンガン) | ウェポン習熟(対ATライフル) | 追加SP2レベル | 追加技能ポイント1レベル |
|------------------|-----------------|----------|--------------|
| | | | |
| | | | |

技能

| 知性値技能 | レベル | 基準値 | 体力値技能 | レベル | 基準値 |
|---------|-----|-----|-------|-----|-----|
| 医療 | 3 | 10 | サバイバル | 8 | 18 |
| 隠密 | 9 | 16 | 水泳 | 2 | 10 |
| ギャンブル | 3 | 10 | 登攀 | 2 | 10 |
| セキュリティー | | | 魅力値技能 | レベル | 基準値 |
| 知識() | | | 聞き込み | | |
| 知識() | | | 交渉 | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 爆発物 | 4 | 11 | 芸能() | | |
| メカニック | 4 | 11 | 変装 | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1 | 2 | 3 | 4 | 最大射程 | 使用回数 |
|------------|----|-------|------|------|-----|-----|------|------|
| 軍用ピストル | 3 | | ±0 | -5 | -10 | × | 3 | 15M |
| 対ATライフル | 8 | +2/+4 | -4 | ±0 | -8 | -16 | 20 | 3 |
| パンツァーファウスト | 10 | | -6 | -2 | -11 | -20 | 6 | 1 |
| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 | | | | |
| 素手 | 2 | | ±0 | ∞ | | | | |

※斜線の右側はTP使用時のもの。

装備

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |