

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	シド・リム		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	7	体力値	6
反応値	6	魅力値	6

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	7	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	12	格闘値	7	レベル	5	スタイル	
回避基本値	11	反応値	6	レベル	5	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	6	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	17	体力値	6×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	5	その他	
タクティカル・ポイント	12	知性値	7	レベル	5		

異能

AT追加HP3レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	逃走	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル	4	10
隠密	4	11	水泳		
ギャンブル	2	9	登攀	1	7
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	4	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
自動小銃	5		-3	±0	-8	-16	6	8M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	シド・リム		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	マーシドッグ		
機体クラス	M	価格	14,500

パイロット・データ

イニシアチブ値	11	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	12
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	7	レベル	5	スタイル	+3
格闘基本値	15	格闘値	7	レベル	5	スタイル	+3
回避基本値	14	反応値	6	レベル	5	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	4	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	45	機体HP	20	レベル	5×2	その他	+15

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ(湿地対応)	5	4	3	5÷5
ハイドロジェット&エアバージ	3	2	1	5÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-22-C ヘビイマシンガン	9	+2/+4	-3	+1	-7	-15	40	12M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

ハイドロジェット&エアバージ	アームパンチ(火薬式)×2	湿地用グライディングホイール		