

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ナタフ・ゲンロイト		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	3	経験ポイント	20
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	6
格闘値	7	体力値	6
反応値	6	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	9	射撃値	6	レベル	3	スタイル	
格闘基本値	10	格闘値	7	レベル	3	スタイル	
回避基本値	9	反応値	6	レベル	3	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	14	反応値	6	レベル	3	その他	+5
ヒット・ポイント	15	体力値	6×2	レベル	3	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	3	その他	
タクティカル・ポイント	9	知性値	6	レベル	3		

### 異能

AT追加HP2レベル	緊急回避	反射神経	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	3	9	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ヴィラ)	4	10	聞き込み		
知識( )			交渉	2	9
知識( )			芸能(歌唱)	3	10
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	2	8	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ナタフ・ゲンロイト		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	陸戦用ファッティー		
機体クラス	H	価格	18,200

### パイロット・データ

イニシアチブ値	14	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	9
---------	----	------------	---	-------------	---

### 戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	6	レベル	3	スタイル	+3
格闘基本値	13	格闘値	7	レベル	3	スタイル	+3
回避基本値	12	反応値	6	レベル	3	スタイル	+3

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-10		
カスタム・ポイント	2	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	51	機体HP	35	レベル	3×2	その他	+10

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	3	3	3÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
G・BATM-07 カタバルトランチャー改	9		-1	+2	-6	-14	30	15M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

強化型グライディングホイール				