

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	メルル・ウィルコ		
コンバット・スタイル	シビリアン		
レベル	2	経験ポイント	10
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	9
格闘値	5	体力値	5
反応値	6	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	5	レベル	2	スタイル	
格闘基本値	6	格闘値	5	レベル	2	スタイル	
回避基本値	7	反応値	6	レベル	2	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	8	反応値	6	レベル	2	その他	
ヒット・ポイント	12	体力値	5×2	レベル	2	その他	
サバイバル・ポイント	8	基本値	5	レベル	2	その他	+1
タクティカル・ポイント	11	知性値	9	レベル	2		

異能

追加SP1レベル			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	9	18	魅力値技能	レベル	基準値
知識(電子戦)	9	18	聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	メルル・ウィルコ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	パープルベアー		
機体クラス	M	価格	19,500

パイロット・データ

イニシアチブ値	8	サバイバル・ポイント	8	タクティカル・ポイント	11
---------	---	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	5	射撃値	5	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	5	格闘値	5	レベル	1	スタイル	
回避基本値	6	反応値	6	レベル	1	スタイル	

その他の数値

射撃修正値	-3	格闘修正値	+1	反応修正値	+4		
カスタム・ポイント	6	安定性	2	BPスペース	0		
装甲値	4	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	22	機体HP	20	レベル	1×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	3	3	1÷5
ラウンドムーバー	7	3	3	1÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-49min ベントルーパー	9		-2	+2	-6	-12	30	6M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

軽量化レベル1	ステレオスコープ	ATC-BR-01-S ラウンドムーバー	グライディングホイール