

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	エドハルト・キンケイ		
コンバット・スタイル	ディレクター		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	7
格闘値	5	体力値	7
反応値	5	魅力値	9

### 戦闘基本値

射撃基本値	8	射撃値	6	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	7	格闘値	5	レベル	5	スタイル	
回避基本値	7	反応値	5	レベル	5	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	10	反応値	5	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	19	体力値	7×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	11	基本値	5	レベル	5	その他	+1
タクティカル・ポイント	12	知性値	7	レベル	5		

### 異能

追加SP1レベル	追加技能ポイント1レベル	脅迫	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識(謀略)	6	13	聞き込み	4	13
知識( )			交渉	8	17
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	6	13	変装	5	14

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備

葉巻			