

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ヤン・クーパー		
コンバット・スタイル	ジャッカル		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	7	体力値	7
反応値	9	魅力値	8

### 戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	7	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	13	格闘値	7	レベル	6	スタイル	
回避基本値	15	反応値	9	レベル	6	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	15	反応値	9	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	20	体力値	7×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	11	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

### 異能

緊急回避	逃走	急速旋回	高速移動
フェイント	悪路走破		

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル	3	10
隠密	3	10	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み	1	9
知識( )			交渉	1	9
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	6	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ヴィークルシート

パイロット名	ヤン・クーパー
リング・ネーム	
機体	コンバット・バギー
価格	6,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	15	サバイバル・ポイント	11	タクティカル・ポイント	13
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	7	レベル	6	スタイル	+5
格闘基本値	14	格闘値	7	レベル	6	スタイル	+1
回避基本値	20	反応値	9	レベル	6	スタイル	+5

### その他の数値

射撃修正値	-5	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
装甲値	2	パワー	4	センサー性能	-5		
ヒット・ポイント	32	機体HP	20	レベル	6×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
タイヤ(砂漠対応)	7	3	2	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
ミサイルランチャー	10		-20	-7	-9	-10	90	6
射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
重機関銃	7		-15	±0	-7	-15	8	20
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
体当たり	4		-5	∞				

### 備考欄