

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	イエナ・アティラス(1巻 EPISODE. 9)		
コンバット・スタイル	ブルーパー		
レベル	9	経験ポイント	80
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	10	知性値	7
格闘値	5	体力値	7
反応値	7	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	19	射撃値	10	レベル	9	スタイル	
格闘基本値	14	格闘値	5	レベル	9	スタイル	
回避基本値	16	反応値	7	レベル	9	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	21	反応値	7	レベル	9	その他	+5
ヒット・ポイント	23	体力値	7×2	レベル	9	その他	
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	9	その他	
タクティカル・ポイント	16	知性値	7	レベル	9		

異能

AT追加HP1レベル	逃走	反射神経	狙撃
無慈悲			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル	2	9
隠密	8	15	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能(彫刻)	1	9
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	5	12	芸能()		
メカニック	4	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	イエナ・アティラス(1巻 EPISODE. 9)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	18,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	21	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	16
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	25	射撃値	10	レベル	9	スタイル	+6
格闘基本値	15	格闘値	5	レベル	9	スタイル	+1
回避基本値	17	反応値	7	レベル	9	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	2	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	+2		
ヒット・ポイント	43	機体HP	20	レベル	9×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	9÷5
ラウンドムーバー	6	4	3	9÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-22 ヘビィマシンガン	9		-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

センサー強化	ATC-BR-01-S ラウンドムーバー	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール	

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	イエナ・アティラス(1巻 EPISODE. 2)		
コンバット・スタイル	ブルーパー		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	10	知性値	7
格闘値	5	体力値	7
反応値	7	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	10	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	11	格闘値	5	レベル	6	スタイル	
回避基本値	13	反応値	7	レベル	6	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	13	反応値	7	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	20	体力値	7×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	11	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

異能

AT追加HP1レベル	逃走	狙撃	無慈悲

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	9	サバイバル	2	9
隠密	8	15	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	2	9	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能(彫刻)	1	9
爆発物	2	9	芸能()		
メカニック	3	10	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	イエナ・アティラス(1巻 EPISODE. 2)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	19,500

パイロット・データ

イニシアチブ値	13	サバイバル・ポイント	11	タクティカル・ポイント	13
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	22	射撃値	10	レベル	6	スタイル	+6
格闘基本値	12	格闘値	5	レベル	6	スタイル	+1
回避基本値	14	反応値	7	レベル	6	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	+8		
カスタム・ポイント	10	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	3	パワー	6	センサー性能	+2		
ヒット・ポイント	37	機体HP	20	レベル	6×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	9	4	3	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9		-5	±0	-5	-10	50	12M
銃身装着型グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

軽量化レベル2	センサー強化	アームパンチ除去×2	ワイヤーランチャー	強化型グライディングホイール