

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	アンドレッティ・マランツァーノ		
コンバット・スタイル	バラザック騎兵		
レベル	9	経験ポイント	80
百年戦争の傷跡	失われた故郷(惑星バラザック)		

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	7
格闘値	8	体力値	8
反応値	9	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	5	レベル	9	スタイル	
格闘基本値	17	格闘値	8	レベル	9	スタイル	
回避基本値	18	反応値	9	レベル	9	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	23	反応値	9	レベル	9	その他	+5
ヒット・ポイント	25	体力値	8×2	レベル	9	その他	
サバイバル・ポイント	15	基本値	5	レベル	9	その他	+1
タクティカル・ポイント	16	知性値	7	レベル	9		

### 異能

緊急回避	追加SP1レベル	逃走	反射神経
パワーアタック	高速移動	フェイント	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	4	11	サバイバル	10	18
隠密	6	13	水泳		
ギャンブル			登攀	3	11
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(動物医療)	3	10	聞き込み		
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ヴィークルシート

パイロット名	アンドレッティ・マランツァーノ
リング・ネーム	
機体	バラザック騎馬
価格	100,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	23	サバイバル・ポイント	15	タクティカル・ポイント	16
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	5	レベル	9	スタイル	+1
格闘基本値	18	格闘値	8	レベル	9	スタイル	+1
回避基本値	24	反応値	9	レベル	9	スタイル	+6

### その他の数値

射撃修正値	なし	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
装甲値	0	パワー	2	センサー性能	-5		
ヒット・ポイント	48	機体HP	30	レベル	9×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
歩行	5	4	3	9÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
体当たり	4		-5	∞				
蹴りつけ	4		±0	∞				

### 備考欄