

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	アイク・ナガッシュ(1巻 EPISODE. 9)		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	10	経験ポイント	90
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	8	体力値	8
反応値	8	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	8	レベル	10	スタイル	
格闘基本値	18	格闘値	8	レベル	10	スタイル	
回避基本値	18	反応値	8	レベル	10	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	18	反応値	8	レベル	10	その他	
ヒット・ポイント	26	体力値	8×2	レベル	10	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	10	その他	+2
タクティカル・ポイント	17	知性値	7	レベル	10		

### 異能

AT追加HP2レベル	一斉発射	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	ウェポン習熟(AT用ソリッドシューター)
追加SP2レベル	逃走		

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	4	11	サバイバル	6	14
隠密	3	10	水泳		
ギャンブル	4	11	登攀		
セキュリティー	2	9	魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み	3	10
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	6	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	アイク・ナガッシュ(1巻 EPISODE. 9)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ストロングボックス		
機体クラス	M	価格	18,850

### パイロット・データ

イニシアチブ値	18	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	17
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	8	レベル	10	スタイル	+3
格闘基本値	21	格闘値	8	レベル	10	スタイル	+3
回避基本値	21	反応値	8	レベル	10	スタイル	+3

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-5		
カスタム・ポイント	12	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	6	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	50	機体HP	20	レベル	10×2	その他	+10

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	4	5	3	10÷5
ラウンドムーバー	4	5	3	10÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SMAT-39 Sミサイルポッド	10		-20	-7	-10	-11	80	6
SAT-02/04 Aソリッドシューター	9	+2/+4	-2	±0	-8	-16	30	8M
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-3	+1	-7	-15	40	12M
SMAT-41 ミサイルガンポッド	10		-15	-5	-10	-12	80	6
SMAT-41 ミサイルガンポッド	10		-15	-5	-10	-12	80	6

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

増加装甲レベル1	追加アタッチメント×2	ATC-BR-01-S ラウンドムーバー	SMAT-39 Sミサイルポッド	追加武器用マウント×2
アームパンチ(火薬式)×2	SAT-02/04 Aソリッドシューター	グライディングホイール		

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	アイク・ナガッシュ(1巻 EPISODE. 6)		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	7	経験ポイント	60
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	8	体力値	8
反応値	7	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	8	レベル	7	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	8	レベル	7	スタイル	
回避基本値	14	反応値	7	レベル	7	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	14	反応値	7	レベル	7	その他	
ヒット・ポイント	23	体力値	8×2	レベル	7	その他	
サバイバル・ポイント	13	基本値	5	レベル	7	その他	+1
タクティカル・ポイント	14	知性値	7	レベル	7		

### 異能

AT追加HP2レベル	一斉発射	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	追加SP1レベル
逃走			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル	6	14
隠密	2	9	水泳		
ギャンブル	3	10	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み	2	9
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	6	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
自動小銃	5		-3	±0	-8	-16	6	8M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	アイク・ナガッシュ(1巻 EPISODE. 6)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	マーシドッグ		
機体クラス	M	価格	15,750

### パイロット・データ

イニシアチブ値	14	サバイバル・ポイント	13	タクティカル・ポイント	14
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	8	レベル	7	スタイル	+3
格闘基本値	18	格闘値	8	レベル	7	スタイル	+3
回避基本値	17	反応値	7	レベル	7	スタイル	+3

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	10	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	44	機体HP	20	レベル	7×2	その他	+10

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ(湿地対応)	5	4	3	7÷5
ハイドロジェット&エアバージ	3	2	1	7÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SMAT-39 Sミサイルポッド	10		-20	-7	-10	-11	80	6
SAT-02/04 Aソリッドシューター	9		-2	±0	-8	-16	30	8M
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-3	+1	-7	-15	40	12M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

追加アタッチメント	ハイドロジェット&エアバージ	SMAT-39 Sミサイルポッド	追加武器用マウント	アームパンチ(火薬式)×2
SAT-02/04 Aソリッドシューター	湿地用グライディングホイール			