ATM-09 ドッグ系列

ATM-09-SC
ラピッドドッグ

機体クラス M　カスタムポイント 3　基本価格 10，500　開発 アデルハビッツ社

DATA

ATM－09のローカライズモデル。機体全体に軽量化が施され、高い機動力を発揮する。低コストであることが重視され、特に装甲防御において不十分な面が見られたが、腕の良いパイロットには本機を愛用する者も多かった。

基本性能

射撃修正	:±0	センサー性能	:±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	:±0	装甲値	:4	速度	:7
反応修正	:＋4	HP	:20	旋回値	:3
パワー	:6				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞
アームパンチ（右）	8	＋5	7M
アームパンチ（左）	8	＋5	7M

射撃武器

名称	威力	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数	間接/連射
30mmアサルトカービン	9	－4	±0	－5	－11	40	8M	×/○
30mmアサルトカービン・ショートバレル	9	－3	＋1	－7	－15	40	8M	×/○
民生用40mmマシンガン	10	－6	－2	－8	－10	65	10M	×/×
民生用ソリッドシューター	11	－15	－8	－12	－15	60	15	×/×

カスタマイズ

軽量化レベル1（3）	アームパンチ（火薬式）（0）×2	グライディングホイール（0）		

ATM-09-STR
ライアットドッグ

機体クラス M　カスタムポイント 3　基本価格 12，600　開発 アデルハビッツ社

DATA

ATM-09の暴徒鎮圧用バリエーション。主に憲兵隊や後方の治安維持部隊に配備された。市街地での警備活動を考慮に入れたカスタマイズがなされており、機体装甲の強化に加えてサーチライトやアームシールドが装備されている。

基本性能

射撃修正	:±0	センサー性能	:±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	:±0	装甲値	:6	速度	:4
反応修正	:－5	HP	:20	旋回値	:3
パワー	:6				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞

射撃武器

名称	威力	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数	間接/連射
GAT-22　ヘビィマシンガン	9	－5	±0	－5	－10	50	12M	×/○
:付属グレネードランチャー	10	－14	－6	－11	－14	60	1	○/×
GAT-22-C　ヘビィマシンガン	9	－3	＋1	－7	－15	40	12M	×/○
GAT-49min　ペンタトルーパー	9	－2	＋2	－6	－12	30	6M	×/×

シールド	装甲値	＋1

カスタマイズ

増加装甲レベル1（3）	投光器＆バッテリー（1）	アームパンチ除去（0）×2	アームシールド（1）	グライディングホイール（0）

ATM-09-WRC

スワンプドッグ

機体クラス　M　カスタムポイント　4　基本価格　17，500　開発　アデルハビッツ社

DATA

ATM-09の湿地戦用ローカライズモデル。主として密林戦や渡河作戦を意識して開発された機体。スワンピークラッグのほかに、エアバージとハイドロジェットを搭載し、水上航行が可能。ただし、各部に防水処理は施されているものの、コクピットの気密が不完全なため、水中戦には不向きである。

基本性能

射撃修正	:±0	センサー性能	:±0	ローラーダッシュ		ハイドロジェット＆エアバージ（水上）		スワンピークラッグ	
格闘修正	:±0	装甲値	:5	速度	:5	速度	:3	速度	:4
反応修正	:±0	HP	:20	旋回値	:3	旋回値	:1	旋回値	:3
パワー	:6								

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞
アームパンチ（右）	8	＋5	7M
アームパンチ（左）	8	＋5	7M

射撃武器

名称	威力	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数	間接/連射
30mmアサルトカービン	9	－4	±0	－5	－11	40	8M	×/○
30mmアサルトカービン・ショートバレル	9	－3	＋1	－7	－15	40	8M	×/○
民生用40mmマシンガン	10	－6	－2	－8	－10	65	10M	×/×
民生用ソリッドシューター	11	－15	－8	－12	－15	60	15	×/×

カスタマイズ

ハイドロジェット＆エアバージ（1）	アームパンチ（火薬式）（0）×2	グライディングホイール（0）	スワンピークラッグ（3）	

ATM-09-SC

ホイールドッグ

機体クラス　M　カスタムポイント　4　基本価格　20，100　開発　アグ市軍警察

DATA

アグ市の軍警察が使用するATM-09のバリエーション。市内の治安維持が目的だが、バトリング場の警備も行うため、H級に対抗できるほどのパワーアップと機体装甲の強化が施されている。

基本性能

射撃修正	:±0	センサー性能	:±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	:±0	装甲値	:6	速度	:4
反応修正	:－5	HP	:20	旋回値	:3
パワー	:7				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	7	±0	∞

射撃武器

名称	威力	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数	間接/連射
GAT-22　ヘビィマシンガン	9	－5	±0	－5	－10	50	12M	×/○
:付属グレネードランチャー	10	－14	－6	－11	－14	60	1	○/×
GAT-22-C　ヘビィマシンガン	9	－3	＋1	－7	－15	40	12M	×/○
GAT-49min　ペンタトルーパー	9	－2	＋2	－6	－12	30	6M	×/×

シールド	装甲値	＋2

カスタマイズ

増加装甲レベル1（3）	出力強化レベル1（2）	PRSPパック（1）	アームパンチ除去（0）×2	グライディングホイール（0）
ノーマルシールド（0）				

ATM-09-BC

フレームドッグ

機体クラス　M　カスタムポイント　4　基本価格　13，800　開発　ボウ市軍警察

DATA

ボウ市の軍警察が使用するATM-09のバリエーション。主に暴徒鎮圧を目的とするカスタマイズがなされおり、装甲の強化と同時に大型のシールドとフレイムスロウワーが装備されている。

基本性能

射撃修正	:±0	センサー性能	:±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	:±0	装甲値	:6	速度	:4
反応修正	:－5	HP	:20	旋回値	:3
パワー	:6				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞

射撃武器

名称	威力	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数	間接/連射
フレイムスロウワー	8	－4	×	×	×	5	6	×/×
GAT-22　ヘビィマシンガン	9	－5	±0	－5	－10	50	12M	×/○
:付属グレネードランチャー	10	－14	－6	－11	－14	60	1	○/×
GAT-22-C　ヘビィマシンガン	9	－3	＋1	－7	－15	40	12M	×/○
GAT-49min　ペンタトルーパー	9	－2	＋2	－6	－12	30	6M	×/×

シールド	装甲値	＋2

カスタマイズ

増加装甲レベル1（3）	投光器＆バッテリー（1）	アームパンチ除去（0）×2	フレイムスロウワー（2）	グライディングホイール（0）
ノーマルシールド（0）				

ATM-09-DC
ケルベラ

機体クラス　M　カスタムポイント　1　基本価格　12，100　開発　ダノバ市軍警察

DATA

ダノバ市の軍警察が使用するATM-09のバリエーション。対人捕獲用のカスタマイズがなされている機体だが、その汎用性の高さからAT捕獲用としても使われている。大型のシールドを標準装備している。

基本性能

射撃修正	:±0	センサー性能	:±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	:±0	装甲値	:6	速度	:4
反応修正	:－5	HP	:20	旋回値	:3
パワー	:6				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞

射撃武器

名称	威力	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数	間接/連射
GAT-22　ヘビィマシンガン	9	－5	±0	－5	－10	50	12M	×/○
:付属グレネードランチャー	10	－14	－6	－11	－14	60	1	○/×
GAT-22-C　ヘビィマシンガン	9	－3	＋1	－7	－15	40	12M	×/○
GAT-49min　ペンタトルーパー	9	－2	＋2	－6	－12	30	6M	×/×

シールド	装甲値	＋2

カスタマイズ

増加装甲レベル1（3）	アームパンチ除去（0）×2	グライディングホイール（0）	ノーマルシールド（0）	

型式番号不明
ゾンビードッグ

機体クラス　M　カスタムポイント　0　基本価格　不明　開発　バララント軍懲罰部隊

DATA

バララント軍の懲罰部隊が、撃破されたATのスクラップを現地で再生して使用していた機体。ベースはATM－09だが、頭部や腕部などがB・ATM－05のものに変更されている機体も多かった。極めて信頼性が低く、戦闘中に機能を停止してそのまま使い捨てられるのが常だった。

基本性能

射撃修正	:－2	センサー性能	:±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	:－2	装甲値	:5	速度	:6
反応修正	:－2	HP	:20	旋回値	:3
パワー	:6				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	5	±0	∞
アームパンチ（右）	8	＋5	7M
アームパンチ（左）	8	＋5	7M

射撃武器

名称	威力	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数	間接/連射

カスタマイズ

アームパンチ（火薬式）（0）×2	グライディングホイール（0）			

その他のスペック

詳しくは、バララント機甲猟兵の項目にある《スクラップ再生》の異能を参照。

ATM-09-BC
ブリザードドッグ

機体クラス　M　カスタムポイント　6　基本価格　19，500　開発　アデルハビッツ社

DATA

ATM-09の局地戦用ローカライズモデル。出力と装甲に優れ、H級に準じる運用がなされていた。信頼性が高く、頑丈な機体がH級を与えられない新兵たちからの人気を博し、前線では“ニュービーズクレイドル（新兵のゆりかご）”という渾名を奉られていた。

基本性能

射撃修正	:±0	センサー性能	:±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	:±0	装甲値	:6	速度	:4
反応修正	:－5	HP	:20	旋回値	:3
パワー	:7				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	7	±0	∞
アームパンチ（右）	8	＋5	7M
アームパンチ（左）	8	＋5	7M

射撃武器

名称	威力	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数	間接/連射
GAT-22　ヘビィマシンガン	9	－5	±0	－5	－10	50	12M	×/○
:付属グレネードランチャー	10	－14	－6	－11	－14	60	1	○/×
GAT-22-C　ヘビィマシンガン	9	－3	＋1	－7	－15	40	12M	×/○
GAT-49min　ペンタトルーパー	9	－2	＋2	－6	－12	30	6M	×/×

シールド	装甲値	

カスタマイズ

増加装甲レベル1（3）	出力強化レベル1（2）	PRSPパック（1）	アームパンチ（火薬式）（0）×2	グライディングホイール（0）