

ATファイル

ATM-09 ドッグ系列

ATM-09-SC

ラビッドドッグ

機体クラス M カスタムポイント 3 基本価格 10,500 開発 アデルハビッツ社

DATA

ATM-09のローカライズモデル。機体全体に軽量化が施され、高い機動力を発揮する。低コストであることが重視され、特に装甲防御において不十分な面が見られたが、腕の良いパイロットには本機を愛用する者も多かった。

基本性能

射撃修正	: ±0	センサー性能	: ±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	: ±0	装甲値	: 4	速度	: 7
反応修正	: +4	HP	: 20	旋回値	: 3
パワー	: 6				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞
アームパンチ(右)	8	+5	7M
アームパンチ(左)	8	+5	7M

射撃武器

名称	威力	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数	間接/連射
30mmアサルトカービン	9	-4	±0	-5	-11	40	8M	x/○
30mmアサルトカービン・ショートバレル	9	-3	+1	-7	-15	40	8M	x/○
民生用40mmマシンガン	10	-6	-2	-8	-10	65	10M	x/x
民生用ソリッドシューター	11	-15	-8	-12	-15	60	15	x/x

カスタマイズ

軽量化レベル1(3)	アームパンチ(火薬式)(0)×2	グライディングホイール(0)		
------------	------------------	----------------	--	--

ATM-09-STR

ライアットドッグ

機体クラス M カスタムポイント 3 基本価格 12,600 開発 アデルハビッツ社

DATA

ATM-09の暴徒鎮圧用バリエーション。主に憲兵隊や後方の治安維持部隊に配備された。市街地での警備活動を考慮に入れたカスタマイズがなされており、機体装甲の強化に加えてサーチライトやアームシールドが装備されている。

基本性能

射撃修正	: ±0	センサー性能	: ±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	: ±0	装甲値	: 6	速度	: 4
反応修正	: -5	HP	: 20	旋回値	: 3
パワー	: 6				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞

射撃武器

名称	威力	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数	間接/連射
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	-5	±0	-5	-10	50	12M	x/○
:付属グレネードランチャー	10	-14	-6	-11	-14	60	1	○/x
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9	-3	+1	-7	-15	40	12M	x/○
GAT-49min ペンタトルーパー	9	-2	+2	-6	-12	30	6M	x/x

シールド	装甲値	+1
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1(3)	投光器&バッテリー(1)	アームパンチ除去(0)×2	アームシールド(1)	グライディングホイール(0)
-------------	--------------	---------------	------------	----------------

ATM-09-WRC

スワンブドッグ

機体クラス M カスタムポイント 4 基本価格 17,500 開発 アデルハビッツ社

DATA

ATM-09の湿地戦用ローカライズモデル。主として密林戦や渡河作戦を意識して開発された機体。スワンピークラッグのほかに、エアバージとハイドロジェットを搭載し、水上航行が可能。ただし、各部に防水処理は施されているものの、コクピットの気密が不完全なため、水中戦には不向きである。

基本性能

射撃修正	: ±0	センサー性能	: ±0	ローラーダッシュ		ハイドロジェット&エアバージ(水上)		スワンピークラッグ	
格闘修正	: ±0	装甲値	: 5	速度	: 5	速度	: 3	速度	: 4
反応修正	: ±0	HP	: 20	旋回値	: 3	旋回値	: 1	旋回値	: 3
パワー	: 6								

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞
アームパンチ(右)	8	+5	7M
アームパンチ(左)	8	+5	7M

射撃武器

名称	威力	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数	間接/連射
30mmアサルトカービン	9	-4	±0	-5	-11	40	8M	×/○
30mmアサルトカービン・ショートパレル	9	-3	+1	-7	-15	40	8M	×/○
民生用40mmマシンガン	10	-6	-2	-8	-10	65	10M	×/×
民生用ソリッドシューター	11	-15	-8	-12	-15	60	15	×/×

カスタマイズ

ハイドロジェット&エアバージ(1)	アームパンチ(火薬式)(0)×2	グライディングホイール(0)	スワンピークラッグ(3)
-------------------	------------------	----------------	--------------

ATM-09-SC

ホイールドッグ

機体クラス M カスタムポイント 4 基本価格 20,100 開発 アグ市軍警察

DATA

アグ市の軍警察が使用するATM-09のバリエーション。市内の治安維持が目的だが、パトリング場の警備も行うため、H級に対抗できるほどのパワーアップと機体装甲の強化が施されている。

基本性能

射撃修正	: ±0	センサー性能	: ±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	: ±0	装甲値	: 6	速度	: 4
反応修正	: -5	HP	: 20	旋回値	: 3
パワー	: 7				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	7	±0	∞

射撃武器

名称	威力	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数	間接/連射
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	-5	±0	-5	-10	50	12M	×/○
:付属グレネードランチャー	10	-14	-6	-11	-14	60	1	○/×
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9	-3	+1	-7	-15	40	12M	×/○
GAT-49min ペンタトルーパー	9	-2	+2	-6	-12	30	6M	×/×

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1(3)	出力強化レベル1(2)	PRSPパック(1)	アームパンチ除去(0)×2	グライディングホイール(0)
ノーマルシールド(0)				

ATM-09-BC

フレームドッグ

機体クラス M カスタムポイント 4 基本価格 13,800 開発 ボウ市軍警察

DATA

ボウ市の軍警察が使用するATM-09のバリエーション。主に暴徒鎮圧を目的とするカスタマイズがなされており、装甲の強化と同時に大型のシールドとフレームスロウワーが装備されている。

基本性能

射撃修正	: ±0	センサー性能	: ±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	: ±0	装甲値	: 6	速度	: 4
反応修正	: -5	HP	: 20	旋回値	: 3
パワー	: 6				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞

射撃武器

名称	威力	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数	間接/連射
フレームスロウワー	8	-4	x	x	x	5	6	x/x
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	-5	±0	-5	-10	50	12M	x/○
:付属グレネードランチャー	10	-14	-6	-11	-14	60	1	○/x
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9	-3	+1	-7	-15	40	12M	x/○
GAT-49min ペンタトルーパー	9	-2	+2	-6	-12	30	6M	x/x

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1(3)	投光器&バッテリー(1)	アームパンチ除去(0)×2	フレームスロウワー(2)	グライディングホイール(0)
ノーマルシールド(0)				

ATM-09-DC

ケルペラ

機体クラス M カスタムポイント 1 基本価格 12,100 開発 ダノバ市軍警察

DATA

ダノバ市の軍警察が使用するATM-09のバリエーション。対人捕獲用のカスタマイズがなされている機体だが、その汎用性の高さからAT捕獲用としても使われている。大型のシールドを標準装備している。

基本性能

射撃修正	: ±0	センサー性能	: ±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	: ±0	装甲値	: 6	速度	: 4
反応修正	: -5	HP	: 20	旋回値	: 3
パワー	: 6				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	6	±0	∞

射撃武器

名称	威力	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数	間接/連射
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	-5	±0	-5	-10	50	12M	x/○
:付属グレネードランチャー	10	-14	-6	-11	-14	60	1	○/x
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9	-3	+1	-7	-15	40	12M	x/○
GAT-49min ペンタトルーパー	9	-2	+2	-6	-12	30	6M	x/x

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1(3)	アームパンチ除去(0)×2	グライディングホイール(0)	ノーマルシールド(0)
-------------	---------------	----------------	-------------

型式番号不明

ゾンビドッグ

機体クラス M カスタムポイント 0 基本価格 不明 開発 バラント軍懲罰部隊

DATA

パララント軍の懲罰部隊が、撃破されたATのスクラップを現地で再生して使用していた機体。ベースはATM-09だが、頭部や腕部などがB・ATM-05のものに変更されている機体も多かった。極めて信頼性が低く、戦闘中に機能を停止してそのまま使い捨てられるのが常だった。

基本性能

射撃修正	: -2	センサー性能	: ±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	: -2	装甲値	: 5	速度	: 6
反応修正	: -2	HP	: 20	旋回値	: 3
パワー	: 5				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	5	±0	∞
アームパンチ(右)	8	+5	7M
アームパンチ(左)	8	+5	7M

射撃武器

名称	威力	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数	間接/連射

カスタマイズ

アームパンチ(火薬式)(0)×2	グライディングホイール(0)		
------------------	----------------	--	--

その他のスペック

詳しくは、パララント機甲猟兵の項目にある《スクラップ再生》の異能を参照。

ATM-09-BC

ブリザードドッグ

機体クラス M カスタムポイント 6 基本価格 19,500 開発 アデルハビッツ社

DATA

ATM-09の局地戦用ローカライズモデル。出力と装甲に優れ、H級に準じる運用がなされていた。信頼性が高く、頑丈な機体がH級を与えられない新兵たちからの人気を博し、前線では“ニュービーズクレイドル(新兵のゆりかご)”という渾名を奉られていた。

基本性能

射撃修正	: ±0	センサー性能	: ±0	ローラーダッシュ	
格闘修正	: ±0	装甲値	: 6	速度	: 4
反応修正	: -5	HP	: 20	旋回値	: 3
パワー	: 7				

格闘武器

名称	威力	格闘修正	使用回数
パンチ	7	±0	∞
アームパンチ(右)	8	+5	7M
アームパンチ(左)	8	+5	7M

射撃武器

名称	威力	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数	間接/連射
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	-5	±0	-5	-10	50	12M	×/○
:付属グレネードランチャー	10	-14	-6	-11	-14	60	1	○/×
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9	-3	+1	-7	-15	40	12M	×/○
GAT-49min ペンタトルーパー	9	-2	+2	-6	-12	30	6M	×/×

シールド

装甲値

カスタマイズ

増加装甲レベル1(3)	出力強化レベル1(2)	PRSP/パック(1)	アームパンチ(火薬式)(0)×2	グライディングホイール(0)
-------------	-------------	-------------	------------------	----------------