

艦これRPGリプレイ「吹雪のバスケ」

GM・リプレイ執筆 つくし (@tsukushi_k)
原作 「艦隊これくしょん」 角川ゲームス
艦これRPG デザイン・発行 冒険企画局

艦これ2年目の夏の終わり、某日。このセッションを仕掛けた提督ことつくしのもと、三人のプレイヤーがオンラインセッションのために集っていた。

これから語るのは、艦これRPGにおけるちよつとだけおかしなセッションの記録だ。ルールミスも含めて、提督のおろおろする様をご覧いただきたい。

なお、ルールブックは（一部の例外を除き）、着任ノ書のみを採用している。

提督.. では皆さん、お集まりいただきありがとうございます。そろそろと始めて参りましょう。

一同.. よろしくおねがいますー！

提督.. では導入フェイズに入ります！

導入フェイズ

提督.. というわけでもずは鎮守府の名前を決めちゃいましょう。

隼鷹.. ダイスですかね……？

提督.. せっかくなのでダイスで決めようと思いますが、いかがか。

吹雪.. 賛成です！

隼鷹.. ふりましょう、ぜひぜひ。

提督.. オーケー、では最初に代表者一人が2d6を振って下さい。そのあと一人一回d66を振りましょう。

隼鷹.. 振りたい人います？ いないならふっちゃいますよー？

提督.. じゃあ隼鷹、振ってみてください。

隼鷹.. さあてどうなりますかね……？（コロコロ……）7。

提督.. 7だと、「地名表＋勇猛表＋組織表」。カツコイイのが出そうなのに決まりましたね。ではここはPC番号順にd66振って下さい。まず吹雪から。

吹雪.. いきます！ (コロコロ……) 36。

提督.. 「ブイン」。……ここはブイン泊地のようです。では次は隼鷹。

隼鷹.. いきますー。(コロコロ……) 11。

榛名.. 「勝利」ですか……！

提督.. 縁起がいいなあ！

隼鷹.. 勝った！ **第三部完！**」

榛名.. それ死亡フラグーっ！

提督.. フラグは折るものだ。最後に榛名どうぞ。

榛名.. (コロコロ……) 12。

提督.. 水軍。……「ブイン勝利水軍」！

吹雪.. 勝てそうな気がしてきた……！

隼鷹.. 戦う前に勝負は決まっているもの！

提督.. さて、自分が担当したところについて各一回なら振り直しを認めようと思いましたがどうでしょう。

※「第三部完！」……このセリフを吐いた人はたいていオラオラされる。

吹雪.. イイ感じじゃないでしょうか！

隼鷹.. 私はこれで。

榛名.. 同じくですー！

提督.. では我が鎮守府は「ブイン勝利水軍」です！ ブイン前線を任せられているだけに、縁起のいい名前が選ばれたようですね！

隼鷹.. ひゅー！

吹雪.. やりましたあ！

と勢いづいた時に、GM気付く。

提督.. ちょっと待って……ごめんなさい……見る表を間違えてた……！ 「水軍」はチーム表の7だから、正しくは組織表の7で、「ブイン勝利提督府」だ……。

吹雪.. ああつと……。

隼鷹.. いやこれはこれで……。

榛名.. ど、どうします……？

隼鷹.. あれならもう水軍でも支障ないかと。

提督.. ……うん、組織名として違和感もないし、かっこいいし勢いがよかったので、

水軍で押し通そうと思います。いいですか？

ランダムで決まったものは簡単に変更してはいけない、と思つての判断でした。

一同.. 異議なしです！

提督.. ありがとうございます。では、あなたがたはブイン勝利水軍の栄えある一員です。

§

榛名.. なんか背筋が伸びますねー。名に恥じないようにしないと……！

提督.. ブインというと、南方の暑い気候のところですね。

吹雪.. ソロモン諸島海域の近くですね！

提督.. 南方は深海棲艦の勢いもありますから、勇猛な艦娘が勢ぞろいしているのでしよう。

隼鷹.. ベテラン揃いなんだねえ。

提督.. ただし、環境が環境だけに設備があまり整っておらず、元々あった学校を改

装して鎮守府にしている、ということ。

榛名.. 学校！（中の人のなにかにクリティカルする音）

隼鷹.. 用務員室にビールとつまみを……。

提督.. また、秘書官の鳳翔さんはギンバイに厳しいので隼鷹は気を付けるように。

隼鷹.. そうだねえ、なら直接たかりに行くかねえ。鳳翔さんなら持つてるっしょ。

提督.. ですね。前線だから大本営からの補給はきつと優遇されているでしょう。

隼鷹.. 設備はあれだけど、酒とつまみがたつぷりある……いいところじゃないかい。

吹雪.. 私の制服はこの学校の制服なのでしょうか（笑）

隼鷹.. ありそう（笑）

提督.. ああ……お洒落を気にしない吹雪だから……。

この吹雪は初期フリー個性として、「おしゃれ」を弱点として取得している。

提督.. いいですね、ここにあった備品をかまわず着ちやつてる、と。

榛名.. ああ……（目をそらしつつ）

吹雪.. せ、制服姿も需要あります……。

提督.. （笑）ということ、知らない艦娘同士が集まるのも面白いけど、あなたが

たは同じ鎮守府の所属、お互い顔見知りということにして下さい。

一同.. 了解です！

提督.. さてさて、あなたがた三人は提督室に呼ばれました。この鎮守府の中ではちよつとだけ立派な、校長室を改装した部屋ですね。あくまで「ちよつとだけ」。

隼鷹.. 頑張った感。

吹雪.. 校長椅子……もとい提督椅子ですね。

提督.. さて、提督室にはもちろん提督がいるのですが……。

ここでおもむろにルルブを取り出す提督。

提督.. 「提督外見表」使いませんか？ これだけ、建造の書のルールだけど。

吹雪.. おお、そんなルールもあるんですね。

榛名.. できましたね提督外見表……！

隼鷹.. いっちゃいますか！

提督.. ではやりましょう。吹雪、d66を振って下さい。

吹雪.. 建造ノ書持っていないのでちよつとググります。

提督.. いや待って、せっかくだから見ないで振ろう！ その方が面白いから！

吹雪.. わかりました（笑） いきます！（コロコロ……） 13。

提督.. 13……「プロデューサー提督」。というわけで、当鎮守府の前職はプロデューサーでした！

榛名.. Pなんですかッ!?（笑）

隼鷹.. 横からみてはいけない。

吹雪.. 提督Pの**顔に穴が**……。

提督.. 待て待て「頭部がアルファベット提督」は55だぞ（笑）

隼鷹.. それがあるほうが驚きなんですすがそれは（笑）

提督.. 出目によつては**柴ドッグ提督**になつたりするからなあ……

隼鷹.. 二次創作をどんだん拾つていくなあ……

*心「顔に穴が」……頭部が「P」の形をした人間のような何か。だから穴も開いてる。口も目もないけどものは食べるし目つぶしも効く。

*心「柴ドッグ提督」……末武（菌類）氏による二次創作の漫画シリーズに登場する提督。柴犬。かわいい。

提督.. というわけで、**赤羽根 P** っぽい提督が提督椅子に座っています。

榛名.. メチャクチャ出来そうな提督に……！

吹雪.. イケメンの司令官……（ごくり）

隼鷹.. ういつす、提督う、お疲れさん。なんか用ー？

提督.. 「やあ、お疲れ様。楽にしてくれ……いや、隼鷹はもうちよつときちんと立つように」

隼鷹.. 「ええ？ 今提督楽に立つようについて言ったじゃん」と言いつつちよつとだけシャキッとしよう。

提督.. 提督の隣には秘書艦の鳳翔……ではなく、なぜか駆逐艦電がいます。

隼鷹.. 死んだか……。

榛名.. 待って、勝手に殺さないでくださいーっ!!

提督.. 鳳翔さんには第一艦隊との作戦会議に提督代理として行ってもらっていますよ（笑）

隼鷹.. できる女鳳翔！

*△「赤羽根 P」……「アイドルマスター」アニメ版のプロデューサーの通称。声を演じたのが赤羽根健治氏だったことから。メガネで有能。ハリウッドにも行く。

吹雪.. 生きててよかった……。

提督.. 「電がここにいる理由もきちんと説明するよ。君たち三人に集まってもらったのは、もちろん、任務を与えるためだ。その任務とは、すなわち——」

榛名.. その任務とは……？（ごくり）

隼鷹.. 金魚すくいかな？（すつとぼけ）

提督.. 「君たちには、バスケットをしてみよう」

隼鷹.. おおっと!?

吹雪.. ば、バスケットですか!?

隼鷹.. ふ、吹雪のバスケットかな……？

提督.. 「そう、バスケットだ。あの球技のバスケットボールだ」

吹雪.. イグナイトパス 加速する魚雷！ こ、こうですか？（錯乱）

提督.. では提督の説明を要約……という体で、あらかじめ用意した説明貼りますね。

です。士気高揚や訓練、宣伝のために、軍隊が音楽隊などを持つのはよく知られたこと

それで、チームワークの訓練と一般社会への宣伝のためによくつかの鎮守府は艦娘によるスポーツチームを持ってゐる……というのが今回のセッションの世界観なのですが、当鎮守府ではバスケットをすることになったのです。

隼鷹.. な、なるほど……

提督.. あとは、ブインの当地の住民のかたがたとの交流の意味もあつて、艦娘のスポーツは重宝がられています。

吹雪.. なんだか学校の部活動みたいですね……

提督.. 「まあ、そういうものだと思つてもらつていい」鎮守府がもともと学校で、運動場や体育館などもありますしね。

吹雪.. あ、そういえば学校かここ（笑）

隼鷹.. しっくりきた（笑）

提督.. 「ウチは第一線で戦う艦娘も多いけど、だからこそ娯楽も大切なさ」

隼鷹.. 「バスケット……三人で……？」と、怪訝な顔で。

提督.. 「うむ、三人なんだ……実は、近々、隣の鎮守府から三人の艦娘がこちらに練習試合をしに来ることになっていてね。艦隊の中から、練度や運動神経などを鑑みて君たち三人を選ばせてもらった」

榛名.. なるほど。

提督.. 「そこで、30n3の練習試合を行う予定だ。練習といっても、地元の住民の方々もお呼びしているし、鎮守府で待機している子たちにも観戦してもらうよ」

隼鷹.. 「お、ちよつとしたお祭り騒ぎだねえ、そりゃ」

提督.. 「というわけで、練習試合までの間、君たちは通常任務を解き、練習に励んでもらいたい。受けてくれるかな？」

隼鷹.. 「もちろんさあ、ところでこれ、終わったなら飲んでいいんだよね？ イベントだもんねえ、仕方ないねえ」

吹雪.. 「打ち上げの方も楽しみですねえ」

提督.. 「……終わった後は大騒ぎだろうからな、ぼくの目もすみずみまでは行き届かないだろう」と苦笑するよ。

隼鷹.. 「ひゃっはー！流石提督、話分かるねえ！じゃあ吹雪もちよつと試してみるかいい？」

提督.. 吹雪は飲めるの？

吹雪.. 「うっ……つい先日の宴会で気が付いたらベッドの中にいた思い出が……て、適度に楽しみましょう」

隼鷹.. 「あーそーいやそーうだったっけか……無理強いはできないねえ、楽しむのが

大事だからねえ」と吹雪に。

提督.. ちなみに倫理的には……「陽炎、抜錨します！」^ぶの中で駆逐艦もお酒を飲

んでいたので、当鎮守府でも問題ないこととします（笑）

吹雪.. やったー！

提督.. 「榛名は大丈夫かな？」

榛名.. 「はい、榛名は大丈夫です！」って言わなきゃ……（使命感）

提督.. はい決め台詞頂きましたー（笑）

隼鷹.. 榛名だからねえ（笑）

榛名.. （笑）

§

提督.. 「では、晴れてチーム結成ということ……チーム名を決めようか」

隼鷹.. チーム名！

*^ぶ「陽炎、抜錨します！」……築地俊彦先生による、艦これノベライズ作品のひとつ。陽炎をはじめとした駆逐艦たちの熱い戦いが見られる。超おすすめ。

提督.. というわけで、お待ちかね 艦 隊 表 です！

準鷹.. 振るしかない、ここに表があるから！

榛名.. **冒険企画局**のシステムを遊ぶのであれば表を振らざるを得ないですね！

提督.. 榛名が2d6を振って下さい、そのあとまたPC番号順にd66を振ってもらいます。振り直しはさつきと同じく一回までです。

榛名.. では。(コロコロ……) 11。

提督.. む、さつきと同じ地名表が出たか……この場合、名前が「ブイン」以外になる可能性があつて、それはちょっとおかしいですね。

と思い、振り直しを提案しようとした提督だったが、ダイスがPLの手を離れる方が少し早かった。

吹雪.. またしても地名ですね、それじゃいきます！(コロコロ……) 33！

*の「冒険企画局」……このゲームをデザインした団体。この、キルデスビジネス、インセイ
ンなどといった「サイコロフィクション」と呼ばれるシステムのシリーズのひとつがこの艦こ
れRPGである。ランダムでものごとを決める表が大好きで、表の要素がだいたいトンチキ。

提督.. 待って、トラック泊地になっちゃったぞ (笑)

吹雪.. ブインとはなんだったのか… (遠い目)

榛名.. ??? (笑)

隼鷹.. かつてトラックでブイブイいわせていたとか…?

吹雪.. ちょ、ちょっと振り直しを提案します (笑)

隼鷹.. 2d6のほうからふりなおしましょう。

PLのほうから提案が来て一安心する提督である。

提督.. では、そうしようと思います。榛名、もう一度お願いします。

榛名.. (コロコロ…) 4。「枕詞表+植物表+チーム表」ですね!

提督.. これはいけそうだ。では改めて吹雪どうぞ!

吹雪.. それじゃ、最初いきますね!

と、三人がダイスを振った結果…:

提督.. 「大桔梗少女隊」になりました! すごく…:大正浪漫の香りがします…:

吹雪.. 大正バスケット娘』ですネ……。

提督.. アニメ化決定！

一同.. (笑)！

榛名.. 青盤[※]の売上に期待ですネ！

提督.. 振り直したい人いますか？

隼鷹.. いやこれでいいです (笑)

吹雪.. いいと思います！

榛名.. だいじょうぶですー！

提督.. では、あなたがたは「ブイン勝利水軍」の「大桔梗少女隊」です！

榛名.. 桔梗の花言葉は「気品」「誠実」「従順」そして「変わらぬ愛」ですかー。

なかなかすごいものを引き当てましたねー！

提督.. 気高く戦う乙女たち。……いいじゃないですか。サクラ○戦的な。

*「大正バスケット娘」……「大正籠球娘。」が正式名称。制作はJCなんちゃらかいこう会社だとかなんとか。

※「青盤」……別名ブルーレイディスク。その名の通り青い光線を発射する兵器であり、艦娘への積載も期待されている。

吹雪.. 「はっしーれー」

榛名.. 急に謳うよ。

隼鷹.. 気高く飲酒をするよ。

提督.. プレないな君は!?

隼鷹.. そこに酒があるならね?

提督.. (笑) ……さておき。「では、次にキャプテンを決めて欲しい」……つまり、旗艦ですね。旗艦は話がややこしくなったときのチームの意見の最終決定権をゆるしく持ちます。あと終了時に経験点のボーナスがつきます。……話し合いで決めますか? それとも僕がダイスで決めてもいいですが。

隼鷹.. そんなに旗艦だからがつつりこれやらなきゃ的なものはないんですよねーこれ。希望がないならダイスでもいいんじゃないかなあと思いますが。

榛名.. 同じく希望が無いならダイスで問題ないかとー。

吹雪.. 初めてだからどんな感じかわかってないけど、大丈夫でしょうか(びくびく)

提督.. ではダイスで。1、4なら吹雪、2、5なら隼鷹、3、6なら榛名とします。

(コロコロ……) 2。

*6 「はっしーれー」……光速のー帝国華撃だなんちゃらかんちゃら。大正浪漫と重油の薫る歌。

隼鷹.. お、あたしかな？

提督.. 「では隼鷹、キャプテンをお願いするよ」

吹雪.. 「隼鷹キャプテン、よろしくお願いします！」

榛名.. 「隼鷹さんよろしくおねがいますねー！」

隼鷹.. 「ええ、あたしがあ？かまやしないけどさ、なんだってまたあたしなのさ」

提督.. 「リーダーっていうのは、ぶれずにどっしり構えてるほうがうまくいくものだよ。……僕は適任だと思うけど」

隼鷹.. 「お、おう……？ そうかい？ んじゃーまあしやーないなあ、いつちよや
ってやるか！ おうおう、まかせときなつての！」……我ながらちよろい！

提督.. ちよろい！

榛名.. **パーフェクトコミュニケーション！**^①

提督.. といったところで、実はここまで意図して「PCの自己紹介」を飛ばして進
行していましたが……ここで改めて自己紹介いきましよう。

一同.. 了解です！

*①「パーフェクトコミュニケーション！」……赤羽根Pだからね。

提督.. では P C 番号順...では吹雪の中の人が初心者なので、P C 番号逆順にいきます。...

榛名.. はい、任せて下さい！ というわけで金剛型 3 番艦榛名です。よろしくお願
いします！

榛名 戦艦

【命中力】 0 【火力】 4 【回避力】 1 【装甲力】 11 【行動力】 8

【個性】 ○素直 ○丁寧 ○機動 ×暗い過去 ×空想

【装備】 「大口径主砲」「副砲」

【アビリティ】 「以心伝心」「大丈夫です！」

吹雪.. 空想が弱点になってるんですね。

榛名.. ですねー。フリーで丁寧、そして弱点の粹を空想を取りました。

吹雪.. 榛名はまじめだし、丁寧そうですね。

提督… 良い大和撫子ぶりです。空想が苦手なのは……その文字の通りなのかな、それとも空想すると自分の世界に浸って暴走するとか……？

榛名… お姉さま方がイケイケな方ですし、なんかこう、そういう話を聞いている内に妄想逞しくなっちゃったといえますか……。なので、一人で妄想爆発させてくねくねしてたりします (笑)

提督… イイネ！ ……さて、それでは、バスケをやることになってしまいました。その辺どうでしょう。……実はこれを聞くためにここまで自己紹介伸ばしたんですよ。

榛名… なるほど！ (笑) そうですねー。お姉さまの影響でサッカーに関してはそれなり、って感じでありそうですけど、バスケはちよつと不安ですかねー。ですけど、チームのため、提督のため、精一杯がんばりますよー！

提督… ではこれからの練習に期待ですね。ありがとうございます。榛名らしい真面目な紹介ですね！

榛名… 高速戦艦ですし、それなりの身長と機動力を活かした戦艦ドライブが唸るんですかね……？ (笑)

提督… 「射程」長」の3Pシユート！

隼鷹… 頼もしい……！

吹雪.. スリーも打って切り込み隊長もできるとかつよい！

なお、3on3ルールに3Pシュートは存在しない。

榛名.. 所謂パワーワードですなー。

提督.. 戦艦ならではのパワープレイを期待しましょう。

榛名.. はい、榛名の活躍にご期待ください！

隼鷹.. 期待してるよお、宜しくう！

提督.. ありがとうございます。では隼鷹に行っていていいですか？

隼鷹.. ういーっす。商船改装空母、隼鷹でーすっ！ ひゃっはあー！

隼鷹 軽空母

【命中力】 0 【火力】 0 【回避力】 0 【装甲力】 8 【行動力】 11

【個性】 ○自由奔放 ○買い物 ○航空戦 ×お嬢様

【装備】 「艦上攻撃機」 「艦上戦闘機」

【アビリティ】 「戦術爆撃」 「ひゃっはあー！」

隼鷹… えー、任務はちゃんとやるけどさあ、息抜きも大事だよねえ。任務の後の一杯が楽しみで毎日頑張ってるよお。なんか旗艦…：：：キャプテンになっちゃったけど、みんな潰れないように、てきとーなペースで頑張っていきたいなーと思いまあす。

提督… 提督的にはオンオフはちゃんと切り替えるのは好感度大ですよ！

隼鷹… 隼鷹の豊富な髪の毛の奥にはスイッチがあつて、それを押すとオンオフが切り替わるよ。

提督… 物理的にスイッチがあるの!? (…：：：ゴクリ)

吹雪… ちょ、ちよつと押してみたいですね…：：：!!

榛名… まさか隼鷹さん謎の秘密結社のサムシングで改造手術をうけた次世代のハイパー艦むすだったのですか…：：：!!

隼鷹… (さらつと流して)とまあ、バスケやることになっちゃったんだけどさ…：：：ルールは知ってる。大丈夫！ 足は遅いけど、ボールを艦載機で輸送すればいいんだよな？いけるいけるう！ まあ、なんとかなるつしよ！ 大丈夫！ みんなで楽しくやつてきつちり勝とう！ 以上！ 終わり！ 宜しくう！

提督.. そう、実は某ゲーム^ニのオーヴァードスポーツのように、このバスケットは艦娘スポーツの艦娘バスケットなのだ！　なので艦載機もありだよ！

隼鷹.. やはり、あたしの予測は正しかったね……！

提督.. ……「オーヴァード茶道」のコトダマ力は本当に衝撃だった……。

隼鷹.. オーヴァード茶道はちょっと何言ってるかわからなかったですね……（笑）

榛名.. 超次元バスケット？

吹雪.. これはぜひ長距離から艦載機でやっちゃってほしいですね（笑）

提督.. 性能を生かしたバスケット（笑）を期待してます。では最後に吹雪！

吹雪 駆逐艦

【命中力】 2 【火力】 0 【回避力】 3 【装甲力】 6 【行動力】 17

【個性】 ○ 名声 ○、真面目 × おしゃれ

【装備】 「小口径主砲」「魚雷」

【アビリティ】 「護衛艦」「がんばります！」

*ニ「某ゲーム」……極東のあたりにある非電源ゲームデザイン会社のRPG。ウイルスによって発現した能力で異能バトルしたりだとかなんとか。

吹雪… はいっ！ 特型駆逐艦、一番艦の吹雪です！ 提督に拉致もといお誘いいた
だき、ここにいます！

榛名… 憲兵さーん

隼鷹／憲兵… はーい。

提督… 待て、スカウトはPのサガでな???

隼鷹／憲兵… 悪い提督はいねえがあ！

提督… (袖の下にバーボン瓶)

隼鷹／憲兵???.?.. なんだ、犯罪者なんていなかったんだ (さわやかな笑顔)

提督… よかった (安心)

榛名… 流れるような作業で賄賂をーーーっ！

なお、提督に拉致云々はPCの吹雪ではなくその中の人の事情である。

吹雪… (何も見なかったことにしつつ) 今日はずりという事で、任務同様一生
懸命がんばります！

提督… ところで今までに (球技の) 経験は?

吹雪… 蹴球 (見るだけ) と卓球を少々……。

提督.. 卓球つよそう。

隼鷹.. 確かに (笑)

吹雪.. 艦娘の愛ちゃんと呼ばれていきます (キラーン) バスケットはパスを出すのが得意です、ポイントガードですね。

隼鷹.. 駆逐艦はあたしと違って、はしっこいからねえ、頼りになるよ。

吹雪.. シュートはちよつとだけ苦手ですが、すばやい動きでパスを回します！ よろしくお願いします！

提督.. ありがとうございます。では自己紹介を終えて、感情値上昇をしようと思えます。PCのうち誰か一人に、感情値を取りましょう。そして属性として、「その人をどう思っているか」を決めてね。

隼鷹.. どうしよつかな。

提督.. もし決めにくければ、PC番号順に相互に取ることにしてもいいですよ。

吹雪.. いいですねそれ。

隼鷹.. 偏ったらいけない、というゲーム脳になってしまっているのでそうしましょう (笑)

榛名.. (笑) じゃあそれでいきましようー。

提督.. では吹雪↓隼鷹、隼鷹↓榛名、榛名↓吹雪、でお願いします。感情はダイス

で決めることもできませんよ。自分で決めてもいいですが。

隼鷹.. どうせだからふろうかな。

榛名.. どうしましょう、ダイスを振ってみようかな……。

結局全員振ることに。

榛名.. (コロコロ……) 感情表2 ↓すごい (プラス) / さんねん (マイナス)

隼鷹.. (コロコロ……) 感情表4 ↓かっこいい (プラス) / しんばい (マイナス)

吹雪.. (コロコロ……) 感情表2 ↓すごい (プラス) / さんねん (マイナス)

榛名.. すごい (小学生並みの感想)

提督.. すごい (小並感)

吹雪.. すごい (KONAMI)

隼鷹.. さんねん な おとな だよ!

提督.. 自己申告頂きました (笑)

吹雪.. じゃあ「さんねん」でいっちゃいます? (笑)

隼鷹.. 違うないねえ (笑)

吹雪.. いや、隼鷹さんへはすごいでいきましよう（笑）　キャプテンすごい！　つよい！　**改二**!!

榛名.. 榛名は吹雪ちゃんに「すごい」でー。ちっちゃいのに頑張り屋さんですごいなー、つて。

吹雪.. ありがとうございますすー！

榛名.. あんがい、可愛いのに、おしゃれとかもつと頑張ればいいのに……！　つていう意味の「さんねん」でもありなような気がしてます（笑）

吹雪.. さんねんな艦娘（白目）

榛名.. 金剛おねーさまと一緒にかわいい服持ち寄ってきせかえ人形にしたい欲をうずうずさせつつ。提督もイチコロな感じにしてさしあげますよ……！　（迫真）

提督.. （悪寒を感じる……）

隼鷹.. 榛名スイッチはいっちゃったよー（笑）

提督.. 妄想スイッチはこうしてONになるのか……！

吹雪.. 金剛さんと榛名さんを選んでもらったら、強い感じになれそう……！

隼鷹.. 近代化改修して戦艦になる駆逐艦かな？

*12「改二」……このセッションのちょうど前日に隼鷹改二が実装された。かっこいい。

吹雪.. 提督をイチコロ（物理）ということかと……？

提督.. 「強い」という形容がまずおしやれる的におかしいことに気付け！

吹雪.. ああ、だから私はおしやれだめなんですわ……（ちーん）

隼鷹.. 私から榛名には「かつこいい」で。戦艦かつこいいなあ！ 装甲アツいなあ！

提督.. ではキャラクターシートに記入してくださいね。声援はその感情値を持つてる人が判定した時に使えて、「判定の達成値に＋（感情値）分上乘せ」か「戦闘時にダメージロールダイスを＋（感情値）個追加」のどちらかができます。

一同.. はーい。

提督.. ではチームとしてのムードが高まりつつあるところで、「そうそう、」と提督が立ち上がります。そして隣にずっと大人しく立っていた電を前に押し出します。「電にはチームのマネージャーとしてついてもらうから、何かあったら彼女にお願いしてくれ」

榛名.. そうそう、集合の理由は把握しましたが、電ちゃんが居る理由の説明が未だでしたねー。

提督.. 電は「よ、よろしく願います」とぺこりと頭を下げますよ。

隼鷹.. 「そうなのかい、よろしくねえ、電！」

吹雪… 「かわいいマネージャーさんですね！ よろしくお願ひします！」

榛名… 「よろしくおねがいますねー！」

提督／電… 「精一杯お手伝いさせて頂くのです！」

榛名… ああなんかかわいいですねー（くねくね）… マネージャー！ それは甘酸っぱ

くも晴れやかな青春の王道ッ！ スポーツものには無くてはならない存在ですね！

提督… 榛名が電を狙ってる…！！

隼鷹… ここにフラグを立てよう。

榛名… いや榛名的には隼鷹さんのおねえさんと電ちゃんの献身属性のジョグレスか吹雪ちゃんと電ちゃんのピュアリーな恋模様に期待しているのですが、って榛名は

何を…：

提督… 榛名の妄想は聞き流すように（笑） というわけで、導入フェイズを締めにかかろうと思いますよ。まず、任務が言い渡されたので、その概要を貼ります。

☆任務… 「バスケ練度を高めよ！」

内容… 当セッション2サイクルの間に、「演習シーン」1回、

「作戦シーン」1回を成功させよ！

なお、「演習」を余分にもう1回成功させると、いいことがあります。

提督.. これが今回の任務です。これを達成すると経験点が入るので頑張ってください。

榛名.. いいこと（意味深）

吹雪.. どういういいことなんですかつ!?

提督.. 秘密です。二サイクルだとけっこうギリギリかもしれませんが頑張ってください。ちゃんとそれに見合うボーナスはあるので。

隼鷹.. 演習二回かあ……。まあ六回のうち三回だから……

提督.. 最後に、この卓でのちよつとしたハウスルールを貼ります。

- ・当セッションの戦闘は全て「バスケの試合」であるものとして描写する。
- ・ただし、ゲーム的には、戦闘の進行はすべて通常の戦闘と同じとする。
- ・バスケなので、戦闘時に「戦場表」は使わない。常に同航戦として扱う。
- ・バスケなので、「轟沈」しても「艦娘の死亡」としては扱わない。ただし、「轟沈」したら、バスケに対する自信を喪失したものと見なし、ゲーム的にはキャラ口ストする。（NPCになる可能性はある）

提督.. 要するにいつも通りのルールだけど描写は変えるよ！ ということです。

なお、このシナリオは着任ノ書の出撃フェイズにおけるビーチバレー対決に着想を得ている。

榛名.. バスケットの自信を喪失するって（一同爆笑）

隼鷹.. 選手生命の危機かな？

吹雪.. ニーニーとかで負けるんですね、わかります。

隼鷹.. 立ち直れないねえ…ヤケザケするしかないねえ…。

提督.. では質問、または、やっておきたいロールプレイなどなければ導入フェイズを締めたいと思います。よろしいですか？

隼鷹.. あたしは大丈夫だよー。

吹雪.. 大丈夫です。

榛名.. 榛名は大丈夫ですよー！

提督.. オークー。では鎮守府フェイズに早速入ります。

*13 「111-11」…キセキのスコア。

鎮守府フェイズ 1 サイクル目

提督.. ではお待ちかねイベントカードの時間です！ 今回のルールは着任ノ書のみ採用なので、シーンはスタンダードな六つになりますね。そのうち、補給などが出来るのは「日常」「交流」「遊び」シーンの三つなのでご注意ください。

榛名.. 行動値が下がっちゃったときとか気をつけてね、ということですね。適度に挟まないと行動不能になってしまう、と。

提督.. その通り。あと、任意のタイミングで「発見」できることもお忘れなく。吹雪なんかは「魚雷」を早いうちに取っておくのが重要かもしれないね。

吹雪.. 発見と補給重要ですね...：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：：！

提督.. では、さっそくイベントカード作成にかかってもらおうと思います。三分間、時間を取りますのでどうぞ。ただし相談はなしね！ 任務との兼ね合いも含めて、よく考えてみてください。

一同.. はーい。

(少女作成中)

提督.. 出そろいましたね？ では問題なければ通常サイクルを回していきますよ。

一同.. おねがいます！

提督.. まず最初のシージPCを決めましょう。基本的に話し合いで決めるのですが……ひとつ、指針としてゲーム的なセオリーを言っておくと、振り直しのきかない人から先にやった方が有利というのはありますね。

隼鷹.. じゃあ、行動値が低めの榛名さんかな？

榛名.. というわけで問題なさそうなら榛名がー。

隼鷹.. もんだいないよー。

吹雪.. なるほど、榛名さんお願いしますー。

提督.. では**提督がイベントカード開きます**ね。

*ニ「提督がイベントカード開きます」……通常はプレイヤーがカードを引くが、どどんとふというオンラインシステムの都合上、それだとランダム性がそこなわれるので、このセツションではこうした。

「演習シーン

キーワード… さわやかスポーツ娘」

隼鷹… 演習来た！

提督… 演習シーン！ では演習表を振って下さい！

榛名… (コロコロ…) 8。

演習イベント表 8 艦隊戦演習… 《派手／魅力12》で判定。(着任p223)

吹雪… こ、これは……。

榛名… む、むう……。

隼鷹… と、遠い……。

頭を抱える三人。現状で榛名が持つ個性では達成はかなり難しい。そう、現状なら……。

提督… とまれ、まずはどう描写します？ …… 「艦隊戦演習」だから、実践的な試

合練習かな？

隼鷹.. (ルルプの記述を見て)へ別の鎮守府とお互いの艦隊をぶつけ合う大規模な演習シーン)、ですねぇ。

提督.. ちよ、ちよつと待ってくれ。それはこのセッションのメインまで取っておいて(笑)

一同.. (笑)

このセッションのクライマックスは別艦隊との練習試合なのだ(導入フェイズ参照)。まさかのダイスによる先回りとは……。

隼鷹.. じ、じゃあ、鎮守府内で練習相手を探す感じかな……？ (笑)

榛名.. 長良さんとか？

提督.. では、長良はそういうの好きだから喜んで馳せ参じますよ。「なになに？ トレーニング？ いいよ！」という感じで。

吹雪.. あとは……。

隼鷹.. 皐月かな？

提督／皐月.. 「ボクとやりあおうっての？ かわいいね！」

榛名.. (がたっ)

提督.. 榛名の中の人座って下さい(笑)

隼鷹.. 中の人を刺激していくスタイル(笑)

榛名.. はい……。(一同笑)

提督.. あと一人、というところで、「い、電も……に、人数合わせにしかりませんけど……」と提案してますが。

榛名.. やだーかわいいー!

吹雪.. ぜひ電ちゃんも参加してもらいましょう。

隼鷹.. フラグ立てないといけないからねえ。

吹雪.. フラグのためですか(笑)

隼鷹.. あ、ところで、シーン登場申告とかいりませんでしたっけ?⁵

提督.. あ、いや、このゲームは入渠の場合を除いて特別な理由がない限り基本全員登場なので。逆に登場したくない人だけ最初に申請してください。

一同.. 了解です!

*5 「シーン登場申告とかいりませんでしたっけ?」……先述の「某ゲーム」プレイヤーにありがちな不安。あるいは習性。

提督.. では改めて。「じゃあ、ブイン鎮守府の代表選手として恥ずかしくないところを見せてよ！」と長良たちは挑んできますよ！

隼鷹.. 「ほらほら榛名、ちゃっちゃと決めちゃってよ！」

榛名.. あれですね。タンクトップに膝丈のスボンっていう所謂バスケット選手スタイルで、長い黒髪をポニーテールにまとめて戦闘スタイル準備おつけーです！ みたいな感じで。

提督.. **アイイ**⁹¹.....

隼鷹.. かわいい！

吹雪.. いいですねえ.....

榛名.. 「はい、戦艦の名に恥じないよう頑張りますっ！」.....とか言いつつも、判定が地味に厳しいんですねー.....

提督.. このままいけば「派手」で判定してもらいますよ？ ギャップ含めて目標値は10ですね。

榛名.. 「丁寧」から10ですかー.....

*この「アイイ」.....遠い未来の日本で「蚊柱」と呼ばれる連中が、カワイイ重点な光景を目にした時に思わずこぼすうめき。これはスレイされても文句は言えない。インガオホーである。

隼鷹.. 声援はできるけど…：発見って上限ありましたっけ？ 取得個性の数。

提督.. 個性は最大6個までです。戦艦の初期個性は5つなので、榛名はあと1つ取れますね。

隼鷹.. なるほど。発見してもいいのでは…：…？

榛名.. ですね。素直に発見しましょう。【派手】を取りますー。

提督.. 了解です。行動値消費してください。

榛名.. (コロコロ…) 3点消費して5になりました。というわけで個性《派手》をゲットです。何だかんだで金剛型の血が流れてるんですかねー(笑)

どっかから「流石私の妹デース」というお姉ちゃんの声が聞こえたような気がしました。

提督.. 奇数だから長所だ！ というわけで、榛名は華やかで派手なことが得意ということが判明しました！ 華麗なプレイを見せつつ判定してください！

榛名.. はいー、いける気がしてきました！ (コロコロ…) 6で成功！

吹雪.. すばらしい。

提督.. では華麗にレイアップを決めた榛名の姿に歓声が上がりますよ！

榛名… いえ、ここは華麗に**ダブルクラッチ**です……！

提督… トリツキーだ……！

隼鷹… 「おおー、やるじゃん！榛名ってば、あんな一面もあつたんだねえ」

榛名… でもちよつと調子乗りすぎたかなー、つて素に戻つて赤面しています。

吹雪… 普段は恥じらいを持つてるけど、やるときは派手に魅せる……いいですねえ……。

提督… とても榛名さんらしくていいと思います！ 長良たちも「やつるう！ あはは、負けちゃつたよ」と称賛してますよ。

榛名… 「いえいえ、榛名にはもつたいたいんです……！ 長良さんもすごかつたですよ！」

隼鷹… では、榛名にタオルと水を渡して「いやーかつこよかつたよお、お疲れさん。もつとおとなしいヤツかと思つてただけど、やるときはやるんだねえ。金剛みたいだつたよ？」

榛名… (タオルを水を受け取りつつ)「ありがとうございます。金剛お姉さまみた

「*」「ダブルクラッチ」……シユートをする際に、空中で腕を切り替えるフエイント技術。マ
イケル・ジヨードンのものが有名。かっこいい。

いだなんてそんな……！」

提督.. キーワードの「さわやかスポーツ娘」の回収忘れてたけどもう皆さんが自主的に回収してくれたってことでいいな、うん。

吹雪.. さわやかブインですね。

提督.. 「じゃあ頑張つてね！ 試合期待してるよ！」などと言いながら長良たちは持ち場に戻りますよ。

榛名.. 「はい、忙しい中お手合わせありがとうございます——！」と見送りますよー。

隼鷹.. 「助かったよーあんがとなー！」

提督.. ではやり残しなどなければこのシーンを締めたいと思います！ 演習成功の効果として、このセツシヨン中、榛名は火力を1点追加してください。

榛名.. はーい！ 1点は大きいですねー。榛名、感激です！

提督.. 戦艦の1点は大きい……！

隼鷹.. 戦艦にさらに火力が乗ってしまうとは……！！

吹雪.. さらに強力になりましたね！

提督.. ではシーン終了！ 次のシーンなのですが……ここでイベントシーンをはさみます！

シナリオイベント… 「電の差し入れ」

条件… 「演習」シーンを一回成功させる

隼鷹… あ、フラグが立ったぞ！

提督… はい フラグがありました（笑）

吹雪… ちゃんと用意されていたとは！

隼鷹… マネージャーの差し入れ…。

榛名… **レモンのはちみつ漬け**…ですかね？

吹雪… 輪切りじゃなくて、レモン1個丸ごとにはちみつに浸かってるやつでは…（がくぶる）

*∞ 「レモンのはちみつ漬け」…その名の通りレモンを蜂蜜につけた食べ物。精神を落ち着かせる効果があるとかで中高生の部活の差し入れの定番。

隼鷹.. さ、酒の肴にはちよつと……。

提督.. (笑)さて、さきほどの鎮守府内練習試合が終わって皆さんが休んでいると、鎮守府に引つ込んでいた電が戻ってきました。そしてその両腕には、山盛りのなにか荷物が……。

隼鷹.. 荷物が？

提督.. 電の身長の2倍くらい山盛りで。

榛名.. だ、大丈夫ですかそれ!?

提督.. 「し、司令官さんからの……差し入れなのです……」 って声を震えさせてますが……大丈夫ですかね?? (すつとぼけ)

隼鷹.. 「ああつ、無、無理スンナよ!? 持つもつ、荷物持つからちよつと止まりなつて!」

提督.. そう、支えなければ、とあなたたちが思ったまさにその時! お約束のように足を滑らせる電! 「はわわわわわ!」

吹雪.. あーっ!

隼鷹.. あちゃー。

榛名.. 「わわ、無理しちゃダメですよー」 って言わんこつちやない!

提督.. さて、ここで彼女を支えないとせつかくの差し入れがダメになります! ……

…が、彼女を受け止められそうな位置にいたのはひとりだけ！（コロコロ……）そう、榛名です！

榛名.. あれ、こつち飛んできたー！?

隼鷹.. 榛名なら大丈夫か。

吹雪.. 大丈夫そう。

提督.. 榛名は……すばやく、「機動」で判定して彼女を受け止めてあげて下さい！

隼鷹.. あ、普通に長所じゃん！

榛名.. 機動は得意です！

（榛名か……！ これ成功しちゃうな……！ と歯噛みするGMの囃。でもダイスの神には逆らえない。）

提督.. で、ではどうぞ！

榛名.. （コロコロ……）ご、5で成功！

隼鷹.. 榛名は大丈夫だった！

吹雪.. さすが大丈夫の代名詞！

榛名.. 出目が、出目が……。

提督… 危ないところでした。が榛名電と差し入れを無事に受け止めました！

榛名… えっと、じゃあ若干もつれ込んで倒れそうになるところをギリギリで抑えます。で、「輸送が得意な駆逐艦とはいえ、積載量無視していつべんに運ぼうとしちゃ危ないですよ」と。

提督／電… 「あ、ありがとうございます……！」

吹雪… 「電ちゃんも差し入れも無事でよかったです……！」

提督／電… 「はやくお役にたちたくて……あせつちやつて……ごめんなさいなのです……」

隼鷹… 「提督も無茶してくれちゃって……おいおい、大丈夫かい？」と駆け寄りま

提督／電… 「でも、でも……私、戦闘ではお役に立てなかつたから……せめて、こつちで皆さんのためにたくさん頑張りたいたいのです……」と、どうやらこの電は戦闘が苦手でこちらの任務に回されたようです。

榛名… あー、なるほどそれで気張っている……。親近感、というか気持ちは解りますが、どうしたものでしょうかねー、と思いつつ。

隼鷹… 「気持ちはわかるけど、あんま無理しすぎんなよなあ。電にできることをやってくれたら、それで十分助かるんだからさ」とあたまぼんぼんします。

榛名.. 「ですね。電ちゃんはいつてもよく頑張ってますよー。演習中もアドバイス、沢山いただけましたし」やだ微笑ましい光景、と隼鷹さんと電ちゃんを見てる。

隼鷹.. ここが妄想スイッチかな？

吹雪.. ポチつとな。

榛名.. ち、ちがいます、は、榛名は大丈夫です！

提督.. 台無しだ(笑) ……では電は目を袖でごしごしこすりながら「……はいなのです。もうご迷惑はおかけしないのです」と。

吹雪.. かわいい(確信)

榛名.. かわいい(確信)

隼鷹.. お持ち帰り。かな……？

提督.. 隼鷹はやはり良いリーダーだなあ、と思う、たまたま遠くの窓から見ていた赤羽根提督であった。

隼鷹.. はっ、この感覚……改二してくれるかな……？

提督.. といったところで、このイベントシーンは締めたいと思います。……で、イベントボーナスを差し上げましょう。

*19「お持ち帰り」……「ドーム、変態提督IIサン。ケンペイです」

成功.. 各PCにアイテム【アイス】配布

各資材を3つずつ配布

電から判定成功PCへの感情値1点

隼鷹.. やった！アイスだ！

提督.. というわけで、各自アイテム欄に「アイス」を追加してください！

榛名.. もしかしてこれは間宮さんの……！

提督.. そう、間宮アイスです。

隼鷹.. 提督太っ腹あ！

提督.. アイスはいつでも補助行動として使用できます。自分の【行動力】を1d6回復することが出来ます。ということですがこれはここぞというときに使ってくださいね。

榛名.. 提督の心遣いに感謝です……！

吹雪.. ありがとうございます、司令官！

隼鷹.. ありがたくいただきますよお！

提督.. という事で、何もなければ通常サイクルの次のシーンに行きます。

§

提督.. 隼鷹と吹雪、どっちがいきます？ 隼鷹の「ひゃっはー」の効果はどうするか、というところですかね。

隼鷹.. 特性をかんがみると…：ちよつと難しい。吹雪のかぶり判定無視だけでみるなら隼鷹ですけど、隼鷹のひゃっはーでみると吹雪先行がベターっぽいですよね。
榛名.. ですねー。

隼鷹.. なんか今回のサイクルかぶらないような気がしているんで、吹雪さんいつちやってみます？ これはあくまでカンですけど。

吹雪.. あ、そういうことなら私からいきましょう。

提督.. ではイベントカード開きますね。

「交流シーン

キーワード.. 鳳翔」

提督.. 交流シーン！ ではイベントダイスをどうぞ。

吹雪.. 鳳翔さんですね（コロコロ…） 7。

交流イベント表 8 深夜のガールズトーク…提督が選んだ（キーワード）に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《おしゃべり／趣味 7》で判定。（着任 221）

榛名.. これは居酒屋鳳翔さんフラグ……！

隼鷹.. お、飲酒かな？

吹雪.. お悩み相談室ですね（笑）

隼鷹.. ファッションセンスについて？

一同.. （笑）

吹雪.. 聞くしかない（涙）

提督.. では練習後の居酒屋鳳翔で、ですかね？

吹雪.. いいと思います！

提督.. ではのれんをくぐると「いらっしやい、お疲れ様」と鳳翔さんが迎えてくれますよ。

榛名.. 「鳳翔さんもお疲れ様です」と会釈をしつつ中に入りましたよ。

隼鷹.. 「ういーつす、鳳翔、お疲れさん！あ、とりあえずビールねえ〜」

榛名.. 提督も居たりするのでしょうか。いや、ガールズトークですし、居たら不味いのかな。

提督.. 提督は来るときは艦娘のいる時間とは時間をずらしてます。上司がいると落ち着かない艦娘もいるでしょうしね。

榛名.. さすが提督、出来るお方です……！

隼鷹.. 気遣いができる提督の鑑。

提督.. 話を戻して。鳳翔さんは吹雪の格好を見てちよつと困った笑みを浮かべます。

榛名.. やっぱり運動の後ですからいつもの服ではなく、ジャージなのでしょうか……？

吹雪.. 鳳翔さんの笑みの意図がよくわからず、「……ど、どうしたんですか鳳翔さん」とたじろぎます。

提督.. いつものクソダサファッションに加えて練習後だから泥だらけ、さすがに鳳翔さんも見咎めざるを得ないわけですよ。

隼鷹.. ド直球だねえおい！（笑）

吹雪.. ちよつと（笑）「な、なんかじろじろ見られてるんですけれど!?」

隼鷹.. 「あれだよ、吹雪が可愛いからだよ、仕方ないさねえ」と無責任なことを言いながらビールをあおる（笑）

榛名.. 「あー、えっとー」 って苦笑いで突っ込むか突っ込まないかで悩みつつ、笑顔でお茶を濁します。

提督／鳳翔.. 「吹雪ちゃん、戦いのさなかとはいっても、若い女の子なんだから、もつと贅沢してもいいのよ？」とそつとお洒落なワインなど出しつつ。

吹雪.. 「わ、いいワインじゃないですかこれ……！ ありがとうございます」 席につきながらグラスを受け取ります。

榛名.. 「よかったですねー、吹雪ちゃん」とか言いつつ、榛名も日本酒かなにかを頼みましょうか。

提督／電.. 「電はオレンジジュースが欲しいのです！」

吹雪.. これ乾杯とします？ ……と思つたら隼鷹さんすでに飲んでた（笑）

隼鷹.. あ、乾杯しますか？

榛名.. ですねー、団結を深める意味合いでキャプテン、ここは一つお願いします！

隼鷹.. おおつと？

吹雪.. キャプテンにご発声をお願いします！

提督／電.. 「わくわく」

隼鷹.. あー、こほん。「んじやま、本日はお疲れさん！ みんなすごかったよ、いやーこの調子で本番もよろしく頼むね！ そいじや、乾杯！」

一同.. 「かんばーい！」

提督.. ……というわけで、このシーンの趣旨（交流を深める）の描写はもう達成してませんが、吹雪、判定しますか？

吹雪.. お、いきますか。

提督.. ……ただ、吹雪のお洒落については何も解決してないんだなあ……（遠い目

吹雪.. お洒落とはいつたいなんだっただろう……（遠い目

榛名.. 巧妙に話題がそれて行きましたね……（遠い目

提督.. 判定、「おしやれ」でする？

吹雪.. やりませうか……（涙）

提督.. いや、発見してもええんやで……駆逐艦だからあと3つとれるで……。

吹雪.. そうですね、発見させてください……（コロコロ……）2。

提督.. 吹雪は「おしやべり」を【弱点】で取りました！

隼鷹.. これは……うまく話題をそらしたのにまたじぶんからうっかりおしやれの話題に踏み込んでしまったのか……？

提督.. 話ベタのイモジャージ……！

榛名.. イイ……ッ！

吹雪.. なんてこった……。

提督.. とにかく判定いきましようか。

隼鷹.. あ、アクシデント先に振るんでしたっけ、弱点の場合。

提督.. そう、まずアクシデント表をどうぞ。

吹雪.. (コロコロ……) 6。

アクシデント表 6 ううう。やりすぎちゃった！ 自分の【行動力】が点減少する。

吹雪.. がんばりすぎイ！

隼鷹.. 喋りすぎちゃったか

提督.. ちよっと話に力が入りすぎたんだね。

吹雪.. じゃあ減少分ふりますね……。 (コロコロ……) 4 消費。

隼鷹.. で、でかい。

提督.. OH……とにかく、判定ダイスをどうぞ。目標値は5で。

吹雪.. (コロコロ……) 3、失敗！

提督.. ワアオ。

隼鷹.. これは声援でも……。

提督.. 声援してもダメだね。

吹雪.. OH MY GOD……

提督.. 振り直す？ また行動値減るけど。……ただ、どうせこのシーンは、失敗すると全員の行動値が1d6減るけど。

吹雪.. こ、これは振り直ししときましょう。(コロコロ……) 5。なん、だと……。

(白目)

提督.. モリモリ減るう。では、判定2d6どうぞ。

吹雪.. (コロコロ……) 8で成功。やったー。(ハイライトの消えた目で

提督.. では、吹雪が空回りしたりしつつも、みんなで親睦を深めることに成功しました。

榛名.. お酒が良くなかったんでしようか……？

吹雪.. 飲みすぎちゃいました……

隼鷹.. 「いやあ、吹雪は元氣だねえ。(ぼそつと) 今後あまりアルコールを勧めないようにしよう……」

提督.. さて、シーン成功の効果として、好きなキャラに感情値を1点上昇させて下さい。元からある感情値を増やしてもいいですし、新たに取ってもいいですよ。

吹雪.. PC全員がいけるんですね？

提督.. そう、全員です。

隼鷹.. じゃあ吹雪にとりましょう。感情はちょっとふってみよう。(コロコロ……)
3。

感情表 3 ↓ たのしい (プラス) / こわい (マイナス)

隼鷹.. 「たのしい」で。

吹雪.. ありがとうございます！ じゃあ私は今度は榛名さんに振ろうかな。(コロコロ……) 1。

感情表 1 ↓ かわいい (プラス) / むかつく (マイナス)

吹雪.. 「かわいい」で！

榛名.. 吹雪ちゃんありがとうございますー。私は隼鷹さんに取っていきましよう。(コロコロ……) 2。

感情表 2 ↓ すごい (プラス) / ざんねん (マイナス)

榛名.. すごい、ですかねー。頼りになるリーダーだなー、と思ってます。榛名もしつかりしなくては……!

隼鷹.. ありがとうございます!

提督.. 都合、P C 全員相互に応援し合えるようになりましたね。あ、あと榛名は前のシーンで電からの感情値をもらったから、応援が欲しい時に電から応援してもらえますよ。念の為。

榛名.. ですねー、忘れないようにしないと。

提督.. というわけで、残念な方向に突っ走りなら更けてゆく、居酒屋鳳翔の夜なのでしたー(今日のわんこ風)で、シーン締めてよろしいでしょうか。

一同.. はーい。

提督.. では一サイクル目の最後、隼鷹のシーンに行きましょう。

榛名.. と、ところで、提督、艦むすが居ない時に来てるってことは即ち、鳳翔さんと大人の雰囲気マシマシで二人きりで呑んでるってところですよね……! キャー!
提督.. ……あっ、ばれた(笑)

吹雪.. 鳳翔さんとふたりきり(意味深)

§

提督.. 最後の一枚、カードオープンします。

隼鷹.. ういーっす！

「日常イベント

キーワード.. ひゃっはぁー」

隼鷹.. !?

一同.. (笑)

吹雪.. 狙い撃ちきた(笑)

隼鷹.. こ、これ書いたのあたしじゃないからね!? とにかく、ふりまーすよー。(コ

ロコロ...) 2。

日常イベント表 6 綺麗におそうじ!.. 《衛生/航海11》で判定。(着任p220)

隼鷹.. お掃除？

提督.. ひゃっはーな掃除……？

隼鷹.. 片付く気がしないな？

榛名.. 汚物は消毒する^ぞんですか？

一同.. (爆笑)

提督.. ヒヤッハー掃除Ⅱ消毒！ (笑)

吹雪.. トイレ掃除かな？

提督.. えーと、あれですね、練習するコートを綺麗にするのはスポーツマンの基本ですね。

隼鷹.. 更地にするんです？　そ、そうか、艦載機で攻撃するんだね！いよおっし、あたしはりきつちやうぞ！

提督／鳳翔.. 「隼鷹ちゃんちよつといいかしら??？」 (にっこり)

*20「汚物は消毒する」……世紀末、モヒカンの青年ボランティアが行う掃除方法。高温による殺菌を主としている。なお、これを実行するともれなく世紀末覇者のおにいさんがやってくるゾ。

榛名.. ひっ、殺気!!

隼鷹.. 「あ、あたし爆撃してなんかいないよ……? まだ」

榛名.. 「まだ、まだって言って言いましたよね、今……っ!」

隼鷹.. ……というわけで、個性航空戦で振っていいってことになりませんか?

提督.. ふむ………具体的にはどう掃除します?

隼鷹.. あ、いえ、冗談です(笑)

提督.. ちえー。

隼鷹.. あ、でもでも口プロレスでいいなら………ちょっと考えていいですか。

提督.. いいですよー。

隼鷹.. んー………艦載機の妖精さんに手伝ってもらって、普段手が届かないところまで念入りに掃除して、演習艦隊を迎え入れる準備を整える感じで。ヒヤッハ一分は………どうしよっかな。

提督.. ヒヤッハ一分(笑)

吹雪.. もはや存在がヒヤッハ一分では………?

隼鷹.. 艦載機を周囲に展開して掃除している時点で十分ヒヤッハ一分では………?

提督.. うーん………よろしい、ではそれでの判定を認める代わりに、これは隼鷹しかできない掃除方法なので声援不可、ということはどうでしょう。

せっかくの提案、そしてメンバー全員がほぼ艦これRPG初セッションということで甘めに裁定したが、目標値+2くらいはしてもよかつたかな、と今になって思ったりするGMでした。

隼鷹.. あ、いいんですね、ありがとうございます（笑） 声援無くてもいけるいけるう！（コロコロ……）7で成功！

提督.. というわけで、隼鷹のアクロバティックお掃除によってコートは綺麗になりました！

隼鷹.. 「艦載機の皆、やつちゃってよお！ きれいきれいできたらみんなとつてたお酒振舞っちゃうからね！」

隼鷹／妖精.. 「放火したらきれいになりますよね、ボス！」「きれいさっぱりなくしてみせますよ！」

隼鷹.. この妖精たちみんなモヒカンかな？

提督.. 火炎放射器で掃除する気か!?

吹雪.. 九九式艦爆（サウザー隊）ですね判ります……。

提督.. なお鳳翔さんが直々に監督していますが？

隼鷹.. あ、マジメにやります、やりますよ？ 隼鷹さんはいつだって真面目じゃないか、いやだなあ。(一同笑)

提督／鳳翔.. 「助かります♪」

榛名.. ほ、鳳翔さんお疲れ様です……。榛名が止められないばかりに……！

提督.. (笑) では各PCは1d6を振って対応するアイテムを獲得できます。

隼鷹.. 艦載機みんなが見つけてくるんですね。

提督.. ではアイテム獲得ダイス、吹雪からどうぞ。

このダイスで吹雪は羊羹、榛名は応急処置要員(ダメコン)を獲得。
そして隼鷹は……

隼鷹.. (コロコロ……) 3。開発資材だー！ 開発ができる……！

提督.. 資材消費せずにできるのマジおいしいんですよねこれ。通常資材12個分の価値と思うと……。

隼鷹.. 大きいねえ……折角だから今開発しようかな……？

提督.. いいですよー。

隼鷹.. では(コロコロ……) 対空機銃だ。……振り直しできるんだよねえ、どうし

よっかな。

榛名… うーん、振りなおして夢を見るのもありのような……！

隼鷹… ……榛名さんに普通に載るんですねこれ（機銃）。装備3枠あるから。……
あたしにも載るのか、ありな気はする。

榛名… ですねー。全然アリな選択だとは思いますが。

吹雪… さっき榛名さん火力強化されてるし、隼鷹さんでもありですね。

隼鷹… 隼鷹は艦上戦闘機で対空できるんですねす。榛名さんいます？ 榛名さんいらぬなら振り直します。

榛名… うーん、悩みどころですねー……。

隼鷹… このちよつと微妙な空気……振り直そうかしら？ うん、振り直しましよ
う！

提督… よろしい、ではどうぞ。

そしてこの振り直しがこのセッションの命運を決定づけたと言っても過言ではないだろう……。ここにはその時のシステムメツセージをそのまま載せる。

隼鷹：DVTM

KanColle：発表（一括）（4,5）↓装備2種表：**46cm三連装砲**（P250）

隼鷹：……待てい。

吹雪：すごいのがちやった！

提督：すごいのがちやったあああああ！

榛名：ううわああ!?

隼鷹：嘘だろボブ……

振った本人はあまりのこと頭を抱え、PL、そして提督が一番絶叫するという阿鼻叫喚の絵図に。

隼鷹：なんか、毎度毎度どどんとふ使うとドラマが生まれるな……いやドラマじゃないけど……（頭を抱えながら）

提督：おいまで榛名火力すでに+1されてるんだけど（敵が蹂躪される未来しか見えなくて白目剥いてる）。え、なに、普通に殴ってもダイス6個……???

隼鷹：8個ですね。46cm砲の4と、火力の3と、イベ修正の1。

榛名.. 嘘だろ承太郎……

吹雪.. 榛名さんが隼鷹さんからもらった 46cm 三連装砲で汚物を消毒するんですね

……

提督.. ちょっと敵データ修正して良いかな♪

隼鷹.. 待って♪

隼鷹.. 「なんかすごいごついのできちゃったんだけど、あたしこういうの使えないからさあ、あげるよ」榛名、パス（笑）

榛名.. 「こ、これは……！ ええっと、ありがとうございます」と驚きつつ。っていうかなんですかこの榛名が重点的に強化されてくのは……非常に申し訳ないというかなんというか……。

隼鷹.. 「あたしってば、こういう才能もあつたんだねえ……明石にいろいろ習ってみようかねえ」

榛名.. 「ちょ、ちょっと重い気がします、でも頑張ります……！」と新しい艀装を装備して、ヘンじゃないかなー、って見渡しつつ

吹雪.. 「榛名さんの背中が、いつも以上に頼もしく見えますね……！」

提督.. 提督を大いに白目にしつつ、ええい、締めるぞこのシーン！

なお、吹雪がここで補給。弾薬を三つ消費して行動値を八まで回復した。

吹雪.. あ、あと羊羹食べてもいいですか？ ちよつと消費が心配で……

隼鷹.. 食べてた方がいいかもですね。今なら最大値でも腐らない。

提督.. じゃあ1d6どうぞ。

吹雪.. (コロコロ……) 5。

隼鷹.. 大きい。

吹雪.. 「鳳翔さんの羊羹のおかげです！」 モグモグ

提督.. ではこれで本当に締めましょう！

一同.. はーい。

提督.. では一サイクルが終了し……

出撃イベント

条件.. 一サイクル目終了時

隼鷹.. きたあー！

榛名.. *おおつと*

出撃シーン 突発練習試合！

提督.. というわけで、あなたたちはいつも通りコートで練習しているのだけれど、ふと、コートの外から違和感のある視線を感じるよ。

吹雪.. むむ？

隼鷹.. おおっと、ついにあたしたちにもファンが付いちまったかねえ？

榛名.. 早くないですかね!! 早くないですかね!!

提督.. その方向を見るなら、そこにはこの鎮守府所属ではない艦娘がいる。そしてこう言う「へえ、あんたらもバスケやってんの？ あたしも混ぜてよ」と。そう言うのは……（コマを取り出す）

隼鷹.. げげえ、お前は北上い！

吹雪.. 北上様だー！

榛名.. 北上様だー！

提督.. （龍驤のコマを取り出し）「あ、それウチも参加したいなあ〜」（夕立のコマを取り出し）「わたしもやるっばい!!」……というわけで、謎の三人組が勝負を

仕掛けてきました！

榛名… 謎の三人組っぽい！

吹雪… しぶい面子だ！

提督／北上… 「あ、それとも自信ない？　じゃあしやーないっかー」と挑発してきますが？

隼鷹… 「おーおー。丁度練習相手が欲しかったところだし、大歓迎だよ！　来るもの拒まずだよあたしやね！」

榛名… 「むむ、勝負なら受けて立ちます！」

吹雪… 「ソロモンの悪魔、ブインでお相手することになるとは…：：：相手にとって不足はナシです！」

提督… 「じゃーひとつよろしく」（にやり）。どうやらあちらのキャプテンは北上のようですね。では、良ければこのまま艦隊戦（ただしバスケ）に突入します！

一同… OKです！

隼鷹… もんだいなしですー！

提督… ではまずプロットに入ります！　各自、プロットのダイスを自分のコマの隣において下さい。もちろん相談はなしとします。

榛名… 冒険企画局のシステムはプロットの時がすごいドキドキなんですよねー…：

隼鷹.. できましたー。

提督.. ではここで、能力の処理をしましょう。榛名は「以心伝心」を持っているので、成功すれば他PCにプロットを公開できます。判定をどうぞ。

榛名.. はーい。(コロコロ……) うん、成功ですねー。

提督.. ではプロットをこっそり公開して、終わったら報告してください。他の二人はそれを考慮してプロット変更しても可です。

ここで榛名のプロットが残りのPLに公開された。

提督.. おーけー。では次に索敵を処理します。隼鷹は索敵を持っていますね？

隼鷹.. 持つてる持つてるう。(コロコロ……) さ、3。ひっでえ……。

提督.. おおっと。振り直しはどうします？

隼鷹.. んー、今回はいいです。

提督.. 了解。では、次はこちらだ！ 龍驤が【偵察】します！

隼鷹.. どうぞ！

提督.. (コロコロ……) 7。

ここで提督はダイスで判定しているが、ミス裁定である。着任ノ書リプレイにも書いてある通り、深海棲艦データを使ったキャラの判定は自動成功であり、つまりこの偵察は絶対成功である。ここで判定すべきなのはPCの対空・超対空のみであった。

とはいえ、NPC艦娘は「艦娘らしさを表現するために、行為判定を行ってもよい」(着任ノ書・267ページ)とあるが、ここ以外の箇所でも「深海棲艦データを使っているから」という根拠に基づく裁定を行っているので、この場合この判定行為がかなりグレーであることは記しておく。

なお、このセッション中の決戦フェイズ前にこのミス裁定に気付いたが、その後どうしたかは決戦フェイズを見て欲しい。

提督.. 成功しました、が……

隼鷹.. 艦上戦闘機で超対空入ります！

提督.. ですよね！ どうぞ！

隼鷹.. (コロコロ……) よっし8。

榛名.. はたいて落としました！

吹雪.. すごい！

提督.. というわけで航行序列はこうなりました！

榛名.. 北上様がフリー……！！

隼鷹.. よし、そこまで悪くないかな。

提督.. なお、敵の彼女らはデータ的には深海棲艦と同じデータを持っていますので、フリーになった夕立と北上は、火力が二点上がりま

隼鷹.. どっちかを榛名さんにはたいてもらおう……

提督.. また、この戦闘のひとつ、特殊な処理として、北上は損傷をひとつ負い、小破の状態を始めようと思います。

隼鷹.. おおっと？

提督.. (意味深な笑い) では、戦闘の処理に入っていきますね！ まずか航空戦フエイズに入ります。隼鷹、航空戦アビリティを持っていますね？ ではターゲットのダイスを振って下さい。

隼鷹.. 了解です。(コロコロ……) 1か、くそう。

提督.. おおっと残念。では龍驤が艦載機を飛ばします。(コロコロ……) 6。

隼鷹.. あんたさ、あたしに何か恨みでも!? (笑)

吹雪.. 軽空母同士の争いが(笑)

提督.. 「艦載機のみんなあゝ！お仕事お仕事お！」龍驤の艦載機が隼鷹に迫る！

隼鷹.. ちよ、超対空！「バアーっといこうぜえ！」（コロコロ……）5。くさってきたぞ！でもダメージ5点減少できるね。

提督.. む、龍驤も超対空できるんだよな……なのでまずは超対空を振ります。「なんでウチだけ改二になっても成長させへんのじゃー！」（一同笑）

榛名.. 「超個人的な恨みですよ！龍驤さん、ええつと、言葉を濁して言いますがそれも個性ですので諦めるといかなんというか……！」

隼鷹.. 「あんたさあ、改造なんかで成長しようなんてムシがよすぎるってのよ！自分の努力で何とかしなさいよ！」

提督.. 「牛乳毎日飲んどるわー！」（コロコロ……）11。龍驤怒りの超対空。

榛名.. 恨みが乗った一撃……！！（笑）

吹雪.. これは相当恨み入ってますね（笑）

隼鷹.. さっきからさー！（笑）

提督.. ではダメージ素通しロールいきますね（にやり）

隼鷹.. ダメージが腐れば同じだって、大丈夫大丈夫。

提督.. （コロコロ……）ろ、6。あああああ装甲で弾かれた！

隼鷹.. ふふーん、そんな小さいことでうじうじいつてるから駄目なのさあ！

榛名.. ああ、装甲の差はやはり代えがたいものでしたか……

提督.. 「なんでや……なんでや……！」

吹雪.. 「手に汗握る航空戦ですね……最初のジャンプボールはこっちの勝ちかな？」

提督.. というわけで龍驤の艦載機シュートは隼鷹が弾きました！

隼鷹.. デイーフェンス！ デイーフェンス！

吹雪.. リバウンドー！

提督.. では砲撃戦フェイズに入ります！ 射程…超遠の榛名から！

榛名.. うーん、どうしましょう。目標は北上様でしょうか？

隼鷹.. ですかねー。確実に沈めたい。

吹雪.. 北上様は怖いですね。

提督.. では榛名、北上に砲撃で良いですか？

榛名.. では北上様に欲望の40cm砲で！

提督.. 待てい。欲望で。

吹雪.. 欲望（意味深）

提督.. ア艦これ……

榛名.. 問答無用！ 行きます！ 戦艦3ポイント！（コロコロ……）7で命中！

隼鷹.. きたあー！

提督.. 連撃しますか？

榛名.. 連撃は……やめておきましょう。

提督.. おーけー。ではダメーシダイスが……えーと、は、8？

榛名.. 8d6でダメーシいきます！（コロコロ……）……32。

吹雪.. これは……（笑）

隼鷹.. うん？ ……うん？？？

提督.. ……アツハイ。一撃轟沈。

吹雪.. なーむー。

榛名.. 自分でやっついてアレですけれど、これ可怪しいですね……榛名が食らっても、ええつと、中破まで行きますよこれ……

提督.. 「あううう……」と北上さま、手も足も出ずに榛名のドリブルに翻弄されます！「装甲は弱いんだよお……」

榛名.. 「榛名！全力で参ります！」と地面を強く蹴って初速から抜きにかかります。慌てて追い付いてきたところをフェイントを織り交ぜた方向転換で一気に抜き去るッ！

隼鷹.. 「どうだ、これがウチのエースの力さあ！」

吹雪.. 「さすが榛名さん！どんな相手でも手を抜かない！」

提督.. とはいえ、「まだまだ私たちもいるっぼい！」と夕立が息まいてますよ！

提督.. というわけで短距離砲撃フェイズに入ります！ 隼鷹、どうぞ！

隼鷹.. おうよお！ りゅーちゃんに爆撃しちゃうからね！

榛名.. 隼鷹さんお願いします！

隼鷹.. 艦上攻撃機！（コロコロ……）10！

提督.. 成功ですね。では隼鷹は連撃装備がないので、ダメージ下さい。

隼鷹.. ダメージいきまーす。（コロコロ……）5。しょぼい……

提督.. これは……弾きました。「あんたの攻撃はそんなもんかー！」

隼鷹.. 艦載機でのボールの取り合いでもしてるんですかねこれ（笑）「あんた、さては着やせするタイプだね！」

提督.. 「そうそうウチこそ関西の絶壁……って何いわすねんコラアア！」

隼鷹.. 「ノリツツコミ、恐ろしい……！ こりゃあ、あたしもうかうかしていられないね……！」

提督.. さておき、龍驤が反撃します！ 隼鷹に対して艦攻で攻撃するので、【空想】で回避判定どうぞ！

隼鷹.. うーん、目標値10か……発見できますよね……？

提督.. （ルルブを確認して）ルルブには発見について、シーンの制限は書いてない

ですね。オーケー、いいでしょう。

隼鷹.. ですよ、よかったです。

後日判明することだが、これもまたミス裁定である。艦これRPGサポートページのQ & Aに、「艦隊戦中の発見は特殊な効果がない限り不可」の旨が明記されている。

隼鷹.. 発見します！（コロコロ……）う、うん？ 6？

榛名.. め、メチャクチャ減ったですけど、長所です……？

隼鷹.. いえ、偶数なんで短所です……。

提督.. 行動力はギリギリ1残ってるね。アクセシバント表で動けなくなる可能性が。

隼鷹.. こんなのもってない……！ アクシバントでどう考えても行動不能になる……！

……！（笑）

吹雪.. 1が出ると信じて……！

隼鷹.. こ、ここでアイス食べていいんですかね!?

提督.. あ、大丈夫ですね。ではタイムアイト取ってその時にアイス補給したということ。

隼鷹.. 「あたしはまだ負けるわけにはいかない……！
勝つたら間宮さんのアイスを食べるんだ……！」

提督.. フラグを立てるなフラグを（笑）

隼鷹.. （コロコロ……）うん？ 2？

提督.. おお……もう……

隼鷹.. アクシデント表を……（コロコロ……）5。

アクセシデント表5いててて。損傷が一つ発生する。もしも艦隊戦中なら、自分と同じ航行序列にいる味方艦にも損傷が一つ発生する。

隼鷹.. 小破あ！

提督.. はい、隼鷹小破です。足くじいちゃったかな。

隼鷹.. か、回避します。（コロコロ……）う、うん……？ 6ゾロだぞお？

榛名.. うん……？

提督.. おいしいい!!

隼鷹.. 翻弄されているな……？（一同爆笑）

吹雪.. さっきからダイスの神が気まぐれすぎる！

隼鷹.. なんか一人遊びが過ぎるぞこいつう。

榛名.. ダイスの女神様大爆笑シリーズ(笑)

提督.. では龍驤の艦載機シュートはまたしても隼鷹によって阻止! 「なんでや!」
 ……ほんまなんでや……。

隼鷹.. 「負けられない戦いがあるんだってばあ…!!」 スペシャルの行動値回復ダイス! (コロコロ……) 7。も、もどったぞ? 回避する前に戻ったぞ?? (一同爆笑)

吹雪.. 一体何が始まるんです???

隼鷹.. 大惨事大戦かな???

榛名.. 結果的に小破ダメージを食らって個性が増えました、以上。……ダイスの女神様がご乱心です……

提督.. というわけで、龍驤と隼鷹のにらみ合いを横目に見つつ……「あたしが出るっばい!」と夕立がドリブル突破しようとしませよ! そして夕立は深海棲艦ではないので知性があるから……吹雪をターゲットに指定します!

吹雪.. 「わ、私がつつけちゃうんだから!」と吹雪もディフェンス構えます!

提督.. 「負けないっばい!」ということで、吹雪は【おしゃべり】で回避判定どうぞ!

隼鷹.. お、おしゃべり！

提督.. あらかじめ指定個性をおしゃべりにしてたのは、神の采配か……！

吹雪.. アクシデント表ふりますね！（コロコロ……）2！

提督.. 長所と短所が裏返る……！ ということ、吹雪の【おしゃべり】は長所になりました！

吹雪.. もてる女へ一歩近づいたッ！（笑）

提督.. では回避判定どうぞ！ なお避けられなければ火力4点の攻撃が通ります。

吹雪.. （コロコロ……）2と6で8！

隼鷹.. 危ない！

榛名.. たとえ妨害されても大丈夫っばい！

提督.. そう、夕立の命中妨害は二なんですが……二減らしてもダメだー！

吹雪.. 「止めますッ……！」夕立の左右のフェイクにもつられず、ボールを奪い返した！

提督.. 「うくっ……やるっばい……！」夕立はそれを悔しげに見送ります！ では吹雪の攻撃どうぞ！

吹雪.. 小口径主砲いきます！ 夕立ターゲットで！（コロコロ……）10で成功！

提督.. 避けられんわ！（床バシッ）……連撃は？

吹雪.. 今回はなしで！

提督.. 了解。ダメージどうぞ！

吹雪.. (コロコロ……) 7！

提督.. 夕立小破です。

吹雪.. 「やりましたあ！」 夕立から奪ったボールを、カウンターしてレイアップでございます。

榛名.. 「ナイスシュートです、吹雪ちゃん！」

隼鷹.. いい感じだねえ！

提督.. では、1ラウンド目を終了しますね！

といったところで、提督は時計を見る。オンラインセッションの運命か、予定を大幅に超える時間が経過していた。

提督.. ……ここでひとつ提案なのですが、この練習試合、この一巡で終わらせていいですか？ そのかわり決戦フェイズでは最後までがつつりやろうと思えます……。

隼鷹.. あ、大丈夫ですよ。

榛名.. 問題ありませんー。

吹雪.. いいと思いますー。

提督.. ありがとうございます…：ちよつと巻で行きますね。

今回はたまたまPLの皆が受け入れてくれたが、あまり良くないタイミングの提案で、断られても文句は言えなかつただろう。こういうときは艦隊戦の前にあらかじめ提案するなどしたほうがよかつただろう。このあたりはGMの落ち度だった。時間管理は大切に。

提督.. では…：野試合をしているところに、提督がやってきますよ。そして、君たちと試合をしている艦娘たちを見て「おや、君たちは…：」と言う。そこで、へばり気味の北上が「あ、こつちの提督さん？」と言つて、試合が中断になります。

隼鷹.. 「うん？ 提督う、こいつらのこと知つてんの？」

榛名.. 「あ、提督お疲れ様です！」とか言いつつ北上さんに紹介、ですかねー。とても心配りのできる素晴らしい方です！

吹雪.. 「ま、まさか今度の…：！」

提督.. 「ああ…：この子たちは、今度君たちの練習試合相手になる…：」

提督／北上… 「あ、やっぱこの子らが私たちの相手だったんだねー」

隼鷹… 「あらら、もしかしてあたしら、フライングしちゃったかな…?」

提督… 龍驤「せや、聞いて驚け、うちらこそが…」と龍驤が名乗りを上げようとしませんが…:

榛名… ?

提督… さて、彼女らの艦隊名は既にダイスで決定してあるのですが…:もしみなさんがよければここでダイスで決めてもいいです。振らないか**(ヤマジュン顔)**

吹雪… すごく…:振りたくです…:

隼鷹… ふりましょうか**(笑)**

提督… そのノリ、嫌いじゃないわ! …:というわけで、今回は2d6を提督が振り、残りのd6を皆さんに振ってもらいましょう。d6の順番はPC番号逆順で。ではいき

隼鷹… ういうい!

*c1「ヤマジュン顔」…:ハッテン場のベンチに座っていそうな、ツナギを着た良い男の顔。ウホッ。

そしてダイスの結果……

提督／龍驤…「そう……うちらこそ、『神戸連合機関』や！」

隼鷹…すごいガラ悪そう

提督…暴走族かな……???

榛名…**妹の同業者**はですかね???

隼鷹…「な、なんだって！ あんたらが噂の……!？」

榛名…「し、知っているのですか、隼鷹さん！」

隼鷹…「いや、全く知らない！」

一同…ズコー（笑）

提督／龍驤…「な、なめよってからに……！ 本試合はこうはいかんで！」

隼鷹…「楽しみにしてるよ、あたしらだって本番までにもっと上手くなってみせるからねえ！」

榛名…おお、青春のノリ……！

*22 「妹の同業者」……妹とは霧島さんのこと。しかし霧島さんは優しい人だし海にヤのつく自由業の方々はいいない。いいね？

提督／北上… 「ま、楽しかったよ。思ってた以上にやるみたいだし。本番楽しみにしてるからね」なお、試合の日まで彼女らはこの鎮守府預かりということに宿泊することになってます。

吹雪… なるほど、これはまだひと悶着ありますね（笑）

榛名… 「本試合もよろしくお願いします！」とはいうけれど、北上さん、小破状態だったのがちよつと気になりますねー……

提督… お、榛名のその疑惑、電も乗っかりますよ。「北上さま、お怪我されてたみたいなので……」

榛名… 「あ、電ちゃんもそう思いますか。となると気のせい、というわけでも……」
 といったところで提督が本人に聞く、といった感じでしょうか。

提督… ではそれを提督も聞きつけて、「北上、本当か？」と聞きますとですね。

提督／北上… 「あーこれ？ 神戸からこっちに来るまでに、ちよつと雑魚深海棲艦がいたから片づけただけだよ、……ちよつとドジっちゃつてさー。まあツバつけときゃなおるよ」

隼鷹… 「そんなんじゃあいけないよ、ドッグいくよほら」北上さんを引っ張っているよー。

提督／北上… 「ちよ、ちよつと待ちなつてー」と隼鷹に引っ張られながら「ねえ

わかつてる？ それ、敵に塩送ってるよ？」なお、北上を入渠させた場合、みんなの資材から北上を入渠させる分を払って頂きます。

隼鷹.. ち、ちなみにおいくら？

提督.. 軽巡の小破なので、燃料と鉄が二個ずつですね。

隼鷹.. だったら出していいと思う。(PLに) どうだろう？

榛名.. 異議なしですー！

吹雪.. よいと思います！

提督.. 了解です。では、ずるずる引きずられながら、北上は観念します。

隼鷹.. 「体壊した奴に勝っても楽しくないさねえ」っていいながらずるずる引っ張っていく。「面白そうだからやるってきめたのに、自分からつまらなくするなんて、それこそ馬鹿らしいってーの」

榛名.. やだ隼鷹さんイケメン……！

提督／北上.. 「……じゃあ、お言葉に甘えちゃうからね？ ……ありがとね」

隼鷹.. 「ん、大したことないさ」

提督.. 「ただ、恩をあだで返すみたいになっちゃうけどさ……試合の方は本気の本気で行っちゃうからね？ 後悔しないでよ？」

隼鷹.. 「ばあか、手えなんかぬかれちゃあ、そっちのが恩知らずってもんだろ」

吹雪.. 「それはそれ、これはこれ、ですよ。試合は試合で、全力でやりましょう！」
隼鷹.. じゃあ一緒に入渠するか…：「やれやれ、あんたのこの空母はなかなか凶暴だよなあ、あたいもちよつと休むかねえ」

榛名.. 「ドックの使用に関しては私の方から提督に連絡しておきますねー。ごゆっくりどうぞ♪」とかいいつつ。しかし隼鷹さんと北上さんが一緒にお風呂…：！
 これはこれは…：

隼鷹.. 榛名の視線がむずかゆいんだが…：（笑）

提督.. ではこの出撃フェイズの締めに入ろうと思います！

一同.. はい。

提督.. まず、出撃結果は、相手轟沈1、味方0なので、勝利判定です！ なので、戦果表を振ります！ 提督の差し入れということにしましょうか。轟沈1なので、代表者は1d6をどうぞ！

隼鷹.. 沈めた人いっちゃいます？

榛名.. はい、問題なさそうならいきますよー。

提督.. じゃあ榛名どうぞ。

榛名.. （コロコロ…：）ポーキを4個獲得です！

提督.. では資材の処理をしましょう。ポーキを4個獲得。また、北上さまの入居分

の資材を引きます。……というわけで、現在の残り資材はご覧の通りになりました！
隼鷹.. それでも結構あるなあ。

榛名.. ただ結構行動値が減っている隼鷹さんの行動力回復分と考えると悪くないですし、十分な量と考えましょう……！

提督.. そして、このイベントのRPの結果として、決戦フェイズで戦う北上が、
万全の状態で状態になります。

吹雪.. 熱い展開だ……！

榛名.. 望むところです……！

榛名.. 負けないようにいっぱい練習しないとすねー。

提督.. そして、とあるデータが変動するのですが……これは秘密で。

隼鷹.. ほほう……

提督.. ということで、このシーン、以上になります。……おっと、最後に一つ。任務が一つ追加されました。

☆任務追加.. 「試合に勝利せよ！」

内容.. 北上たちのチームに、練習試合で勝利せよ！

決戦フェイズにて勝利判定を勝ち取れば達成。

隼鷹.. そりやあもうやるからには勝つさあ！
提督.. では、本当にこのシーン終了します！

鎮守府フェイズ 2 サイクル目

小休止をはさみ、二サイクル目のイベントカードが書きあがったところからゲームは再開される。

提督.. じゃあ二巡目、進めましょう！
榛名.. ドキドキの二巡目ですね！
隼鷹.. うーっす！
榛名.. どうしましょう、また榛名からでしょうか？
提督.. 行動力的にもセオリーはそうですね。
吹雪.. 榛名さんよろしくです。

隼鷹.. あ、提督提督、入渠していいです？

提督.. うん、それ言おうと思ってた。いいですとも！ では隼鷹はこのシーン登場不可です。声援もできません。

隼鷹.. 燃料鋼材一ずつ頂きますね。まーたいしたことないけど、一応ね。

提督.. あ、ちなみに消費資材は「艦種固定値＋艦娘のレベル」なので、隼鷹は各二だよ。

隼鷹.. おおっと、失礼しました、見かた間違えてた。

榛名.. 空母は中破になると艦載機飛ばせなくなりますし、大切大切……！

こうして隼鷹は入渠。

提督.. では榛名シーンプレイヤーで、カード選びますね。

「日常イベント

キーワード.. 金剛さん」

榛名.. 金剛お姉さんですと……！！

吹雪.. これはかしましくなる！

提督.. では榛名、日常イベント表を振って下さい。

榛名.. はーい。(コロコロ……) 3です。

日常イベント表3 ティータイム.. 《外国暮らし／背景12》で判定。
(着任p220)

提督.. なんと！（一同爆笑）

榛名.. クリティカルで来ましたよ……！（笑）

提督.. では、「Hey！ 榛名、頑張ってるって聞いたヨー！」と金剛が息抜きも兼ねてティーパーティーに誘ってくれましたよ！

榛名.. 「わあ、金剛おねーさん！わざわざ有り難うございます……！」と笑顔で迎えます。吹雪ちゃんもほらほらと手招きしつつ。

吹雪.. 「わ、私も邪魔しちゃうっていいんですか？ありがとうございます！」きらびやかな金剛のティーセットに驚いています。

提督／金剛：「No problem. ()」は**ドレスコード**¹⁾はないからネ！」

一同：(爆笑)

隼鷹 (入渠)：.. さりげなくひどい…… (笑)

提督：.. 悪意はないよ。(真顔)

吹雪：.. 芋ジャージでもお茶会はできる……金剛さんは懐の広いお方やでえ…… (涙)

隼鷹 (入渠)：.. 流石金剛型長女……。

榛名：.. 懐が深いのかちやらんぼらんなのか微妙なところですねー…… (一同爆笑)

吹雪：.. 榛名さんがそれ言っちゃう (笑)

提督：.. (笑) ちなみに電もついて来てますよ。そして金剛が「Oh……隼鷹はドックなのね。残念デース……」と。

隼鷹 (入渠)：.. お風呂でお酒飲んでるよおー。

提督／金剛：.. 「折角だから、これを持って行ってあげてください」とスコーンでも包んでおきましょうか。

榛名：.. わーい！

*23 「ドレスコード」……日本語で言う服装規定。海外の高級レストランではフォーマルウェアでないといけないという決まりがあったりもするらしい。イモジャージじゃかたないね。

隼鷹（入渠）… ひゃっはー！ 悪いねえ………！（ぷくぷくぷく）

榛名… 「はーい、あとで渡しておきます」と受け取ります。

吹雪… 風呂でスコーンと日本酒で一杯……隼鷹さん色んな意味です……

提督… 風呂で食うの!? 湯上りじゃなく!?

榛名… すごい光景（笑）

吹雪… あ、そうか湯上りか（笑）

隼鷹… コーヒー牛乳と一緒にスコーンかな！

吹雪… それだ！

提督／金剛… 「隼鷹はお酒好きだから、**Jellied eels**のほうがいいですかネー？」

隼鷹… や、やめて！ やめて!! **SANチエック**に入る！

一同…（爆笑）

提督… 電が「じ、じえるどいーお???'」ってなってますよ？

*24 「Jellied eels」……日本語で言うと「ウナギのゼリー寄せ」。英国の悪名高い、料理に限りなく近い何か。詳しくはググって頂きたい。ただし、心臓の弱い方にはお勧めしない。

*25 「SANチエック」……正気度チエック。某名状しがたく冒険的なRPGにおける有名なルールであり、ニコニコの実況動画やSAN値ピンチなアニメのおかげでより知名度が増した。

隼鷹… 電ちゃんは知らなくていいからねえ……

榛名… 「金剛おねーさん、ストップです！ ええと言葉を選んでいきますと、いろいろとアレは上級者向けなのでやめておいたほうがいいかと思えます！ 金剛おねーさんの心遣いは非常に有難いのですが、ええはい！」

提督／金剛… 「そうネー？ 美味しいのに残念デース……」ということ差し入れはスコーンだけに。

隼鷹… 仮にうまいって言われても食いたくないぞあたしや（笑）

榛名… 見た目からしてアレですからねー……

提督… ではそろそろ判定しましょうか。榛名、【外国暮らし】で。

榛名… はい。《派手》から2、目標値7ですので多分いけるはず……！！

この判定を、榛名は一回失敗しつつ、振り直して無事成功させた。なお行動力は二になる。

榛名… 榛名は大丈夫でした！

提督… おーけー。ではあなたがたはほのぼのとしたティータイムを満喫できました。行動値を、榛名は6、吹雪は2回復してください。隼鷹は入渠中なので残念ながら

なしで。

隼鷹.. むう、これは欲しかったが仕方ない。

提督.. ボーキが結構あるから隼鷹はまだいけるかもね。

榛名.. おお、最大値まで回復……！

吹雪.. 私も17がキャップなのでかなり戻りましたよー

提督.. じゃあ帰り際に、金剛が「榛名、頑張るんだヨ？」ってウインクしますよ。

榛名.. ちよつとどきつとしますねー。むう、金剛おねーさんは天然でそういうところあるのでズルいといえますか……！ とちよつと赤くなりつつ、「はい、榛名頑張ります！」

吹雪.. 姉妹艦同志のやりとりはいいですねえ……

提督.. ではやり残しがなければこのシーンを締めますね！ 隼鷹、復活してください。

隼鷹.. ひゃつはー！ 復活！

吹雪.. おかえりなさい……！

提督.. では次のシーン！ シーンプレイヤー決めどうぞ。

隼鷹.. (考え込んで) なんか多分読み通りで重複はないとは思うんだけど、もう交流は出ないと思うので、隼鷹いつていいですか？ 一枚目は割と想定範囲内だったしいけるはず…… (ぶつぶつ)

吹雪.. お願いします！

提督.. 了解です。ではカード開けますよ。

「作戦シーン

キーワード.. 勝利に向かって！必勝法はこれです！」

提督.. きた！

隼鷹.. ほんとに読み通りだった (笑) いや皆さん信頼してましたよ。というわけ

でふりまーす！ (コロコロ……) 4。

作戦イベント表 4 噂によれば.. 提督が選んだ (キーワード) に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《通信／航海 3》で判定。(着任p225)

隼鷹.. これキーワード難しい感じかな……？

提督.. 「必勝法」に関するうわさを集めるということですね。

隼鷹.. なるほど。では個性はどうします？

提督.. ここはルルブの通り【通信】でお願いします。

隼鷹.. 了解いたしましたー。「戦いつてのはね、古今東西、相手を知っているほうが勝つんだよー」

提督.. じゃあ描写の前に判定して、その成否で描写を変えましょう。

隼鷹.. 判定行きます！（コロコロ……） 7！ あつぶねえ！

吹雪.. おおー、やりましたね！

隼鷹.. というわけで……どうしよう、居酒屋鳳翔で聞き込みするか、艦載機で偵察するかかな？

榛名.. 酒場で情報収集は基本ですが、それ別の世界じゃないですっ!?!（笑）

隼鷹.. ここは**ルイダ**かな？

吹雪.. 大きくは間違っていないはず（笑）

*26 「ルイダ」……命を懸けた冒険に無条件につきあってくれる特攻野郎Aチームたちが集う酒場。

提督.. 希望の描写があればそれに合わせますよ。

隼鷹.. あ、提督から何かあるなら先にソレ効きたいです。

提督.. いや、特に大げさな描写を考えていたのではなくて、単に電ちゃん情報持
つてきてくれた的なですね！

隼鷹.. あ、いいですね、それいきましよう。マネージャーですもんね……！

提督.. うーん、それで良いのならそうしましょう。では、電が過去のスポーツ新聞
を見つけてきてくれました

隼鷹.. 「いやあすまないねえ、電、ほんとと助かるよー。あたしってばこういうの
あんまり得意じゃあなくてねえ」と記事を受け取りながら。

提督.. ニュースになる程度の實力はあるということですね。「俊足の北上、華麗な
決勝点！」みたいな見出しになってますよ。

隼鷹.. 速いんだ……

提督.. 必殺技は「四十連装魚雷シユート」!!

隼鷹.. 「戦いに勝つにはあれよ、相手の長所を使えなくするのが基本……きほ……
これ、どういうシユート……？」(笑)

吹雪.. 「北上さん、これ二人に分身してるように見えるんですが……気のせいです
か??」

提督.. テニヌ（じやねーか！）（一同爆笑）

吹雪.. 北上のバヌケ…:

榛名.. 「先ほどの試合は負傷で使えなかった、ということですかね…:」

吹雪.. そのとき、コートを見つめる誰もが目を疑った（ナレーション）

榛名.. あの絶妙なドヤ顔表情で分身されたら本当に腹筋が…:っ！（笑）

提督.. やめろ！（想像してツボに入った）

隼鷹.. 三対四で戦わないといけないとはねえ…:

提督.. え!? 増やしているの!?!（おもむろに敵データを手に取る）

隼鷹.. ダメ!! ダメだから!! 腹筋も北上様も割っちゃだめだから!!（爆笑）

提督.. ちえー（北上さま風）。というわけで、はい、真面目に成功結果を発表しますね。まず、北上さまの詳細な実力を公開します。それと、残りの二人のおおよその強さを公開します。

ここで提督はプレイヤーに北上のデータを全公開した。しかしルールブックにあ

*27 「テニヌ」…:テニスに限りなく近いエクストリームスポーツ。プレイヤーが分身したり恐竜が減んだりする。

る「深海棲艦の能力は謎に包まれているべき」というポリシーに則り、ここでの公開は控えます。ご了承されたい。

提督.. (データをみせながら) これが北上の実力で、おおよそ軽巡へ級 elite に相当します。残りの二人の実力は、龍驤が軽空母又級相当、夕立が駆逐イ級 elite に相当します。

隼鷹.. エリート、さすがわんこ！

榛名.. ソロモンの狂犬……！

吹雪.. ぼいぼい強いな！ 私も頑張る。

提督.. elite は同じ航行序列に PC がいた場合、その全員に攻撃できますので……(不敵な笑み)

隼鷹.. ばらけたほうがいいのか……

吹雪.. 固まると逆にやっかいですね。

隼鷹.. 榛名を独立させて北上を速攻で潰してもらうのがいいかな……？
【以心伝心】が結構効きそう……？ (目ぐるぐる)

榛名.. ですなー。

提督.. 頑張ってください (心底楽しそうな笑み)

隼鷹.. 「というわけで、みんな、敵の大体の強さは分かったから、それを踏まえて練習していかうか！」

提督／電.. 「えへへ、お役にたててうれしいのです」

榛名.. 「了解です！ 電ちゃんお手柄ですよー！」 って撫でまわしましょう。

吹雪.. 「電ちゃんのマネージャー業も、すっかり板についてきましたね！」

隼鷹.. 「もう助かりまくりだよ、試合終わったらなんか奢っちゃうからねえ！」

提督.. 「はわわ」と赤面しながら電は嬉しそうです…：…では、ここでシーン締めてよろしいでしょうか。

一同.. はい。

提督.. ありがとうございます。では…：

☆任務.. 「バスケ練度を高めよ！」

内容.. 当セッション2サイクルの間に、「演習シーン」1回、「作戦シーン」1回を成功させよ！

提督.. 以上の任務、達成です！

榛名.. わー！（ばちばち

隼鷹.. ひゃっはー！

吹雪.. 作戦が完了したようですね！ やりましたあ！

提督.. アフタープレイで経験点ボーナスがあるのでお楽しみに！

提督.. というわけで、鎮守府フェイズ最後のシーンに行きましょう！

榛名.. あ、そだそだ、そろそろ吹雪ちゃん、個性《魚雷》の発見を試してみても良いのではないのでしょうか？

提督.. あ、それは思ってた。ナイス榛名。

吹雪.. あ、そうですね、まだ発見してませんでしたね……！

隼鷹.. 流石榛名！

吹雪.. ナイスフォロワーありがとうございます！ 発見してみます！（コロコロ……）
6だ!?

一同.. あっ……

提督.. はい、魚雷苦手の吹雪になりましたね。

吹雪.. 駆逐艦なのに（笑）

隼鷹.. 愛嬌があるじゃないか（笑） これがまた長所になることによって主人公の成長を表現できるんだ……

榛名.. 王道ですね……！

提督.. ほら…：…「陽炎、抜錨します！」の阜月たちも最初は下手だったし。期待し
ましよう。

吹雪.. 練習してうまくなれっていう王道パターンですね…：…がんばります！
提督.. では、最後のシーンに移りますね。

§

提督.. では吹雪がシーンプレイヤーで、カードオープンします。

「演習

キーワード.. 龍驤」

提督.. 演習キター！

隼鷹.. 完璧だった！

榛名.. お姉さん風にいうとPERFECTですね！

提督.. ではまずイベント表を振りましょう！ 吹雪どうぞ！

吹雪.. いきます！（コココロ…：…）5。

演習イベント表5 ↓ 速力演習… 《機動／航海8》で判定。(着任p223)

提督.. では、宿泊している間、相手チームももちろんだらけているわけではなく、練習しているので…：ジョギングで力チあったことにしましょうか。

吹雪.. わかりました、ジョギング中に正面からばったりな感じで。「はあ、はあ…：…つて、あれ」

提督.. 龍驤「ふっふーん、ブインの駆逐艦はそんなもんかあ？ えらいトロくさいなあ」と並走しますよ。

隼鷹.. りゅーちゃんあおり上手。

榛名.. 言われ慣れてるからですかね？

隼鷹.. か、かなしくなってる…：(笑)

提督.. 龍驤「変な憐みかけんなや!!」(笑)

榛名.. でもそんな龍驤ちゃんを榛名は応援しています(笑)

隼鷹.. 「そういうあなたは速いねえ、あたしや足が遅くつていけないよお…：」へばり気味でついていきます。

提督.. 龍驤「そうそうウチも良く駆逐艦に間違われるから足に自信…：つてええ加

減にせえ！」

吹雪.. 「龍驥さんも駆逐艦だったんですね！ 仲良くしましょう！」（天然）

一同.. （笑）

提督.. 龍驥「ぐぎぎつぎ g g g g g g」

榛名.. 「ええっと、さすがに可哀想になってきたのでそこまでにして上げるのが優しさといえますか……」

提督／龍驥.. 「おうそこまで言うんやったら勝負やちっこいの！ よういドン！」

龍驥は勝手に合図して速度を上げますよ！

榛名.. 榛名は高速戦艦ですし、それなりに速力には自身がありますよー！

提督.. マジレスすると確か史実では**榛名には龍驥は勝てない**はず……？

榛名.. おお、そうなんですか……！

吹雪.. 「速度なら負けませんよ！ 38ノットの速度、見せてやります！」

提督／龍驥.. 「ウチかて女の意地つちゅうもんがあるんじゃない！」というわけ

*28「榛名には龍驥は勝てない」……このときはうる覚えで言った。Wikipediaによると、榛名の速度は第一次兵装時25ノット、第二次兵装時に30ノット。対する龍驥は29ノット。第二次兵装時に限り榛名がやや速い、が正しかったようだ。

で、その速力についていけるか、判定どうぞ吹雪！判定個性は【機動】です！

隼鷹.. おおっと、龍驥選手とびだしたあ！

吹雪.. 目標値8で……（コロコロ……） 10！

提督.. 振り直しもなく成功したー!?

吹雪.. やりましたあ！

提督.. では、「あ、アカン……ウチ……復元性ない^①んやった……オエ……」というわけで、龍驥はしばらく走るとばたんきゅーしてしまいました。流石に駆逐艦には追いつけなかつたよ……

隼鷹.. 「つとと、大丈夫か、おいおい」と後ろから追いついてきて、龍驥を介抱しよう。

吹雪.. 「りゅ、龍驥さん大丈夫ですか？」 駆け寄りながら、肩を貸します

榛名.. 「休憩、休憩ですね！ スポーッとドリンクとタオルを……!!」

提督／龍驥.. 「うう……うっさい……今日はこのくらいにしといたるわ^②……明

*29 「復元性ない」……独特なシルエツトだからちかたないね。

*30 「今日はこのくらいにしといたるわ」……大阪人の常套的な捨て台詞、あるいは負け惜しみ。池野めだか師匠が世に広めた。

日覚えとけよ……」タオルとスポーツドリリンクはしつかり受け取りながら、龍驥はふらふらと宿舎の方に去ります。

隼鷹.. たくましいなあ（笑）

吹雪.. さすが隼鷹さんのマツチアップ相手……タフな女ですね。

提督.. ではイベント成功効果発表。吹雪はこのセッション中、回避を＋１してください！

吹雪.. ありがとうございます！

隼鷹.. なんかことごとく噛みあつてるなあ今回（笑）

榛名.. ですねー。イベントカードの内容とかもそうですし。

吹雪.. いい感じに最後の勝負を迎えられそうですね。

提督.. 何もなければシーンを締めますが……本当にいいですか？

榛名.. あとは補給ですかねー。

吹雪.. あ、そうか補給はもう今のタイミングしかないんですね。

隼鷹.. ほんとだ！ 補給は皆可能な限りしよう。

榛名.. ……あ、いや、今は演習シーンだから無理でした……

提督.. あ、ほんとだ（提督も気づいていなかったという失態）

隼鷹.. しまった……！

榛名.. 隼鷹さん、アイスいます……？

プレイヤーたちに悲壮な雰囲気は漂い始める。

提督.. 仕方ないですね……では、締めます。

隼鷹.. いや、いうて行動力7あれば大丈夫っしょ……

提督.. だがしかし！

隼鷹.. おお!?

吹雪.. おっ!?

☆任務.. 「バスケ練度を高めよ！」

内容.. 当セッション2サイクルの間に、「演習シーン」1回、

「作戦シーン」1回を成功させよ！

なお、「演習」を余分にもう1回成功させると、いいことがあります。

榛名.. かし……？

隼鷹.. これは……？

提督… このシーンで条件が達成されたので、このあとシナリオイベントをひとつ挟みます！

シナリオイベント… 情報入手

条件… 任務達成後、「演習」をさらに追加で成功させる

提督… ということで、特別にここでの補給を許可しましょう！

隼鷹… おお……！

吹雪… これはありがたい！

これもやや甘めの裁定ですが、セッション回数の少ないメンバーばかりのセッションであったこと、こちらの要求した条件をしっかりと達成したことのご褒美としてやっつけていいだろう、との判断、その両方を勘案してのことでした。

提督.. では、練習しているあなたたちのところに「お、やってるー！」と臯月が再登場しますよ。

榛名.. おおさつきちゃん………！

隼鷹.. 「おお、臯月じゃん！ どしたのさー？」とそちらを見て手を振りましょう。

提督／臯月.. 「聞いたよー！ 君たちの相手、あの【神戸連合機関】なんだってー!? ボク、そのチームの試合見たことあるよ！」

吹雪.. 「えっ、本当ですか！ どちらで見たんですか？」

提督／臯月.. 「まだ本土にいるときに、観戦したんだよー」ということで、臯月から相手チームの情報を聞き出せました！

隼鷹.. おお、追加情報………！

提督.. それとさつきの電の情報を合わせて、敵の強さがかなり詳細にわかりました

*31「おおさつきちゃん」……妄想榛名、かつ中の人が臯月ちゃん狂いだつたためかなり犯罪臭のするセリフになつてしまいましたがこのまま掲載いたします。ごあんしんください。

…：と、いうことで、すべての敵の強さを公開します！ さらに、プロット時に敵のプロットを一人だけ、無判定で公開します！

吹雪.. おおー、素晴らしい！

隼鷹.. これは…：ありがたいねえ…：！

ここで、前のシーンでは大まかに公開されていた龍驤と夕立のエネルギーデータをプレイヤーに公開した。

吹雪.. (夕立のデータを見て) エリートわんこ強いなあ！ 装甲もそこそこあるし！

提督.. 夕立も、油断していると最大6d6のダメージを与えてくるわけです(にやり)

隼鷹.. 結構怖い…：…

榛名.. ですねー…：…

隼鷹.. あ、でも、うーんこれは…：…大体の攻撃は期待値でよければいいかも？

提督.. うぐっ。

そう、実は回避判定の個性をあらかじめ決めてあったのだが、プレイヤーの発見などもあり、偶然なのが隼鷹が言ったような事態が起きてしまった。こういう

うことを避けるためにはその都度個性をダイスで決める手もあるが、それだけ処理が増えるということもあり、一長一短だ。

提督.. いいんだ僕が**ダイスぶん回してやる**からなクソう!!

吹雪.. ダイスの女神降臨待ちですね……!

隼鷹.. も、もう十分女神様は暴れたじゃないか……! (震え声)

提督.. (笑) さておき、「じゃ、明日の試合、ボクも見に行くから、頑張つてね!」
と言つて皐月は去りますよ。

隼鷹.. 「いやー、助かったよ皐月! あんがとな!」

提督.. というわけで、最後の補給が終わったら決戦フェイズに行きますよ!

こうして各々が資材と相談しつつ補給を終え、いよいよ決戦の日を迎えた。

*32 「ダイスぶん回してやる」……フラグ。

決戦フェイズ

提督.. 決戦の日、ブインは暑いくらいの青天に恵まれました！

隼鷹.. 「スポーツ日和だねえ！」

吹雪.. 「これは体育館の中も暑くなりますねえ」

提督.. コートの周りにはたくさんさんのギャラリー……地元住民や艦娘たちがやいのやいのと言っています。練習に来てくれた長良や皐月、それに金剛もいますよ。

隼鷹.. 「おー、にぎやかでいいねえ……！ あ、ビール売ってらあ」

提督／**電**.. 「隼鷹さん！ 水分補給はこれなのです！」とスポーツドリンクを。

隼鷹.. 「おおつと、悪いねえ、あんがとね！」（ぐびぐび）

榛名.. ナイス電ちゃん、いい仕事です……！（サムズアップしつつ）

提督／**電**.. 「あぶなかったのです……」（サムズアップ）

榛名.. 「結構観客が多くて緊張しますねー、頑張らないと！」と気合を入れつつ。

提督.. ではコートに。向こうには試合相手の三人も並んでいます。そして審判妖精

さんの「礼！」の合図です。

隼鷹.. 「宜しくお願いしまーす！」

吹雪.. 「おねがいしまーす！」

榛名.. 「よろしくおねがいます！」

提督.. 北上「おなしゃーす…：：：楽しませてね？」

提督.. 龍驤「**カチコン言わたる**…：：：さかいなあ！」

提督.. 夕立「お願いするっぽい！」

吹雪.. 「北上さんもみなさんも、万全みたいですね！」

隼鷹.. 「そもそも、目いっぱい楽しめるようにするさ。ケガ、ちゃんと直してきたんだらうね？」（にやり）

提督／北上.. 「おかげさまでねー。じゃあ久々に暴れさせてもらいますよ、っと！」

*33 「カチコン言わたる」…：：：大阪人にありがちな擬音語含みの脅し文句。類義語に「キヤン言わたす」がある。

榛名.. 万全の北上さんを見て笑顔でうんうん、と頷いたあと、「はい！お互い全力を尽くしましょう！」

提督.. では審判妖精さんのジャンプボールとともに……艦隊戦を始めます！

§

提督.. ではプロットをどうぞ！

各プレイヤーが悩みながら、ダイスの配置を終える。

提督.. おーけー。ではまず、任務達成結果の効果を処理します。相手チームの中から一人だけ、プロットを公開しますよ。誰にします？

榛名.. うー……

吹雪.. これは誰にいくのがいいのかな……？

隼鷹.. 龍驤のは超対空だから対象誰にとっても邪魔されるから……このタイミングなら北上かぼいぼいなあ。

吹雪.. ぼいぼいはどうでしょう？

隼鷹.. ぼいぼい、そのころは？

吹雪.. 北上様は榛名さんが倒してくれろと信じて……!!

隼鷹.. あ、いや、そうか、ぼいぼいにしましょう！ 吹雪さんナイス！

榛名.. 責任大ですね……！

提督.. なるほど、では夕立でいいですね？

吹雪.. この采配がうまく出るといいですね……お願いします！

榛名.. 榛名も大丈夫です！

提督.. では……（ダイスを公開）はい、ぼいぼいは6つぼい！

吹雪.. なーるほど……

提督.. では次に榛名の以心伝心进行处理しましょう。

榛名.. はーい。（コロコロ……）9で成功です。

提督.. はい、では榛名は二人だけにプロットを公開してください。

榛名.. （二人に公開）OKです！

提督.. おーけー。ではお待ちかねの偵察タイムです！

隼鷹.. あ、GM、質問良いですか？ さっき、隼鷹↓龍驤の順番で偵察しましたよ

ね？ これ、隼鷹が偵察して龍驤のプロット確認したあと、龍驤が偵察に成功して

動くことつてあります？

提督.. えー、ルルブに、一度公開したプロットは変更不可、と明記されているので、変えません。

隼鷹.. ですよね...これは龍驤抑えるしかないな。

榛名.. あー、っと偵察でプロットが公開された時、航行序列を変更できますが、その場合【以心伝心】でプロットを公開した榛名は変更できます？

提督.. うーん...ひとまず、今回は【アリ】にします！

吹雪.. あ、じゃあ榛名さんは変更の可能性ありつてことですね。

榛名.. あと変更先は【以心伝心】で教えられますでしょうか...？

提督.. 移動先を伝えるのも...よしとしましょう！

すぐには公式のルール判断がわからなかったもので、この場ではこう判断した。なお、後に確認したところ、Q & Aにこれに関する裁定が明記されていた。公式には「変更できないものとします」とあることを記しておく。

隼鷹.. さて、ここで龍驤を偵察できたら事実上龍驤の偵察が無意味になる...あいや、全員見えるんだっけか、敵艦隊。

提督.. いや、見えるのは偵察対象だけだね。

隼鷹.. おおっとそうだったっけか、これはやる価値があるな……というわけで、対象を龍驤にとつて偵察機飛ばします！

提督.. どうぞ！

隼鷹.. (コロコロ……) 8で成功！ 艦載機みんな、やつちやつてよ！

提督.. では、超対空で対抗しますね。

隼鷹.. あたいの偵察7だよ。

提督.. 7か…… (コロコロ……) ろ、6。

隼鷹.. よし！

提督／龍驤.. 「んなアホなあ！」では、龍驤のプロットを公開します……

公開された龍驤のプロットは5であった。

隼鷹.. これでちよつと有利になる！ 「二度も同じへまはしないよあたしや！」

提督／龍驤.. 「ふふん、数日でええ目になったやないか……！」では最後に、龍驤の偵察をしますよ。なお、ちゃんとループを読みこむと敵の偵察は対空で落とされない限り絶対成功になってるけど、さつきもやったので今回は発動判定すること

にします。

隼鷹.. ういうい。

提督.. 対象は……そうだな……隼鷹で！

隼鷹.. こいよ！

提督.. (コロコロ……) 7で成功！

隼鷹.. 超対空！(コロコロ……) こっちも成功！ ひゃっはー！

提督.. それにさらに超対空！ なお、ここでもし龍驤の超対空が7以上を出せば、隼鷹は変更不可とします。振ってよろしいですか？

隼鷹.. うん、龍驤のプロット公開を見たまえ野状態まで戻すってことか。榛名の変更の可能性ありって理解した時点で動きたいけどそれは無理なんですかね？ 榛名の変更後の位置は分からなくていいので。

提督.. いや、このダイスを振る前まで移動は可とします。よければ振りますよ。

榛名.. 【以心伝心】の処理完了ですー。

隼鷹.. 大丈夫です！

提督.. では運命のダイスロール！(コロコロ……) 4！

隼鷹.. よっしゃ！

提督／龍驤.. 「なんでやねー！ーん!!」というわけで偵察失敗！

榛名.. おおお…：龍驤ちゃんを圧倒してますね、隼鷹さん…：！
吹雪.. 航空戦は一步リードですね！
提督.. 何もなければ、これでプロットを公開しますよ！
一同.. 大丈夫です！

夕立	6	吹雪
龍驤	5	隼鷹
	4	榛名
	3	
	2	
北上	1	

隼鷹.. そうだろうなー吹雪はそこだよなー！
吹雪.. 一か六ですごく迷いました…：でも榛名さんがやってくれると思って…：それにしても北上様やっぱり1ですかー！！
隼鷹.. 北上と榛名が両方フリーになるかご対面するのが理想だったんだねえ、レンジはこつちが長い。正直、北上さんが5にいるのが理想だったんですけど甘くな

かった。

榛名.. あれですなー、エースを逆サイドに残す戦術、アイソレーション合戦みたいな感じですか。榛名が北上さんをどこまで消耗させられるかどうかが勝負……！

提督／北上.. 「やってくれるねえ、いいねえ腕が鳴るよお」……では航空戦フェイズに入りますね！

隼鷹.. はーい。対象決めまーす！（コロコロ……）2。「くうー、はずしたあ！」

提督.. では龍驤の航空攻撃いきます！（コロコロ……）4。榛名にヒット！

隼鷹.. 当ててくるなこのGM……！ 超対空！（コロコロ……）8！ でかいぞ、どうだ！

提督.. ではそれを超対空で相殺しますよ！（コロコロ……）7。差し引き1点軽減ですな！

隼鷹.. 完全には無駄にならなかった！

榛名.. あとは榛名が装甲で耐えれば……！

提督.. では、ダメージロール出します！（コロコロ……）な、7。

榛名.. よし、10点までは止めますので無傷です！

吹雪.. 榛名さんが龍驤さんのシュートをブロックしましたね！

隼鷹.. 流石うちのエース！

提督.. 装甲 11 はつらぬけん……！　せめて吹雪とかならダメージ与えれたのに……！　(位)　しかたない、では航空戦フェイズ終了して、砲撃フェイズに移ります。射撃…超遠の榛名からどうぞ！

隼鷹.. やっちまいなあー！

榛名.. はい、というわけで 40cm 砲で北上さんを攻撃です！　主砲、ほーげきかいし！　(コロコロ……)　6 で成功！

提督.. 出目が 1 と 6 ……妨害しても当たる……　(しよんぼり)

隼鷹.. 連撃する……？

提督.. **来いよベネット**！　目標値は +2 されて 7 だよ！

榛名.. では「大口径砲」で連撃！　(コロコロ……)　さ、3。ええと、ふ、振り直しです！

隼鷹.. ファンブルはふり直しすらできないから危なかった……！

榛名.. (コロコロ……) 行動力 5 点消費、残り 3。改めて判定を。(コロコロ……) 7 で成功！

隼鷹.. 3 と 4、この出目なら妨害も来ないだろ！

*34「来いよベネット」……シユウルツエネッガー顔で言おう。

提督.. はい……ではダメーシ算出くだち……（悲壮な表情で

榛名.. もう連撃は成功する気がしませんので、ダメーシですね……10d6です。（コロ

コロ……）29点！ い、いちがいつぱい……

隼鷹.. あーっ、出目が……！

吹雪.. 1が結構でしたね……

提督.. ひぎい！ ……とはいえ、よ、よし、結構腐ってる……けどすでに大破！

隼鷹.. いやちよつと待て。29か……吹雪い！ ちよつといい？

吹雪.. はいいい！

隼鷹.. あんたとあたしの声援でダメーシ+2d6、あと7、つまり期待値で沈む！

榛名.. 電ちゃんの分もありますね！

提督.. （やべえ気付かれた！）

隼鷹.. あ、そっか！

吹雪.. 声援使いますか!?

隼鷹.. 声援3つ、押し込むならここだと思う、どうせ榛名には次回以降攻撃は来な

い！

吹雪.. よし、声援送ります！

隼鷹.. あたしも！

榛名.. ありがとうございます！提督、電ちゃんの分の声援もお願いします！

提督／電.. 「榛名さん、やっちゃうのです！」…というわけで、追加ロールド
うぞ！

榛名.. (コロコロ…) 8点です！

提督.. 北上さま落ちたあー！

榛名.. おお、3人分でちょうどいい感じに…！！

隼鷹.. 電ちゃんが居なかつたら残してたなこれ！

吹雪.. やれることはやった感ですね…！！

榛名.. これがチーム粋の力です…！！

提督.. 味方の見事なアシストもあり、榛名のシユートが次々決まります！

榛名.. あれですね、アリュープですよ、ここはかつこよく。山王戦で**桜木**さくらぎが一番
初めに決めたヤツ！

提督.. さすが天才か！

隼鷹.. 魅せるなあ！

*35 「桜木」…日本一有名なバスケット漫画の主人公。天才。

提督／北上.. 「くうう……！ やっぱ最高だよあんたら……！」というこ
 上轟沈！

隼鷹.. 主力の無力化、これ大事。

（活躍させてやれなかつたなあ……北上さまごめんよ……）と思う提督でした……

提督.. では、砲撃フェイズを続けます！ 吹雪どうぞ！

吹雪.. よし、じゃあ夕立へ攻撃で！ 小口径主砲でいきます！ 「榛名さんに続
 ますよ！」

提督.. 夕立「かかってくるっばい！」

隼鷹.. やっておしまい！

吹雪.. （コロコロ……）出目6、命中補正で達成値8で成功！

提督.. 3ゾロ……！ 妨害できねえよちつくしよう！ 連撃する？

隼鷹.. 駆逐は命中補正高いから全然連撃ありだよねえ、声援も残してるし

提督.. そうそう 命中+2もあるからね

吹雪.. よし連撃いっちゃいますね！（コロコロ……）す、スペシャルだー！

提督.. うおおおおおい!?（悲鳴

吹雪.. で、出ちゃった (笑)

隼鷹.. 主人公力……!

提督.. え、えーと……主砲火力2、魚雷火力2、スペシャル補正2で……
6d6
ダメー
ジどうぞ……!

吹雪.. (コロコロ……) 23点!

隼鷹.. がかいぞこれ!?

提督.. ぎ、ぎりぎり生きてるっぽい……!

隼鷹.. あ、声援送ります。「吹雪、もうちょい右だよ!」

提督.. ですよー!

隼鷹.. 1で轟沈だね?

提督.. はい 判定なしでいいです ごうちーん (白目)

提督 / 夕立.. 「ぽい……!」

隼鷹.. 速攻だなあ……

提督.. 駆逐艦対決も吹雪に軍配が上がったようです!

吹雪.. 「やりましたあ! みなさんの声援のおかげですっ!」ぽいぽいを抜いてガ
ツツポーズします!

榛名.. 「やりましたね、吹雪ちゃん！」とここはハイタッチですね！

吹雪.. 「はい、ありがとうございます！」みんなとハイタッチです！

隼鷹.. 「こりゃ、あたしもうかうかしてらんないね！」

提督／龍驥.. 「くっ……けどなあ、勝って兜のなんとやらやぞ！」と息巻きますよ！ というところで、隼鷹どうぞ！

隼鷹.. 「ふふん。ここで全力で叩くのさあ。いつけー！」龍驥に艦上攻撃機！（コロコロ……）8で成功！ ダメージいくよー！（コロコロ……）11点！

提督.. それだと小破です！

隼鷹.. あと5で無力化できる……

提督.. あ、いや、深海棲艦データを採用しているのでデバフ受けません。中破でも攻撃するよ。

隼鷹.. すごいガッツだ（笑） あーじゃあここで無理に押し込む必要はないや。声援は取つといてよ。どうせこいつはあたしにしか攻撃できない。

提督.. では龍驥が反撃します！

隼鷹.. 「こいよ、こんなもんじゃないだろ!」と龍驥に！ 艦載機なんて捨ててかかってこい！

提督／龍驥.. 「神戸艦娘の意地、見せちゃらー！」では艦攻で攻撃するので、【空

想]で回避判定どうぞ!

隼鷹.. 空想了解! 弱点だからアクシデント表振るよ。(コロコロ……) 3。

アクシデント表3 ↓ えーん。大失態。このキャラクターに対して【感情値】を
持っているキャラクター全員の声援欄にチエックが入る。

隼鷹.. くっ、ここでこれかよ……!

提督.. はい、声援が出来なくなります!

吹雪.. うおおこのタイミングで……!!

隼鷹.. ええいままよ!(コロコロ……) ふぁ、ファンブル……! おまえ……どど
んとふ何かあたいに恨みでもあんのか!?(笑)

一同.. (笑)

隼鷹.. アクシデント表!(コロコロ……) 6!

アクシデント表(6) ↓ ううう。やりすぎちゃった!

自分の【行動力】が1d6点減少する。

隼鷹.. (コロコロ……) 行動力残り3！ うーん振り直しできないとはなあ……！
 してやられた！

吹雪.. 女神が気まぐれすぎてもう……

榛名.. 隼鷹さん、最後まで出目に翻弄されてますね……

提督.. 龍驤の意地の勝ち……かな……!? では、連撃します！

隼鷹.. どうぞ、やっちゃってよ？ ここではずしたら二人ともかっこ悪いな？ (笑)

提督.. 龍驤「やっちゃれやー！」と、艦爆が襲う！【規律】で回避判定どうぞ！

隼鷹.. 「まだまだあ、まだ動けるよ！」意地見せたらあ！ (コロコロ……) 9で成功！ 滑って転んで抜かれたけど、床に倒れた体制からボールに飛びついて追いつがるのだ……！

吹雪.. 隼鷹さんが一枚上手でしたね……！

提督.. くそっ……！ しかしどうせここで連撃せねばロクなダメージも入らなかったのだ、悔いはない……！ というところで砲撃戦一巡目を終了し、2順目に入りませう。吹雪の攻撃、どうぞ！

吹雪.. いきます！ 小口径主砲で龍驤さんへ！ (コロコロ……) 出目4、し、失敗？

隼鷹.. +2だから成功だよ……！ 妨害されても通る！

吹雪.. あ、そうか命中がありましたね！

提督.. くっ。連撃は？

吹雪.. します！（コロコロ……）3。

提督.. 達成値5、妨害すると4！はずれ！

隼鷹.. 振り直すしかない……！

吹雪.. oh……振り直します……（コロコロ……）行動力5点消費。

隼鷹.. 吹雪の行動値ならまだまだいけます！

提督.. では振り直しどうぞ！

吹雪.. （コロコロ……）11で成功！

提督.. また出目が極端な……！ではダメージロール4d6どうぞ！

吹雪.. （コロコロ……）19点！

榛名.. おおでかい……！

提督.. 龍驤大破！

榛名.. 声援を送ります！確率は1/3ですが落ちるかも……！

提督.. おーけー、さらにダメージどうぞ！

隼鷹.. 使いどころですねー

吹雪.. （コロコロ……）6！

提督.. おちたああああああああああ

榛名.. おお……！ 主人公力！

吹雪.. や、やりました！

提督.. では……試合終了間際のラストプレイ、吹雪の放ったシュートはサクツという音とともにリングに吸い込まれ……審判妖精さんのホイッスルが鳴り響きます！

試合終了！ あなたがたの勝利です！

吹雪.. か、勝った……！

榛名.. やりましたー！ ぶい！

隼鷹.. 「よっしゃ、勝ったー！ みんなやるねえ、凄かったよ！」

提督.. では軽くエンディングを演出して締めましょう！

提督… エンディングは祝勝会と言う名の、現地住民や北上さまたちも含めたパーティーです。

隼鷹… お、堂々と飲めるな？

榛名… 隼さん的にはおまちかね、ですねー。

提督… もちろんこういう時の娯楽には出費を惜しまないので存分にどうぞ。

隼鷹… 「ひゃっはー！お疲れ様あー、今日は無礼講だよおー！皆のんでるうー!?」
そこには誰よりも早く酒に手を付けている隼鷹の姿が！

一同… (笑)

提督… さて、「みんな、普段の任務ご苦労様。今日は存分に楽しんでほしい。ゲストの皆さんも。そして、主役の勝利チームに拍手を！」

吹雪… 「お疲れ様でしたー！ 隼鷹さんと榛名さんのお陰で勝つことができました！ありがとうございますました！」

隼鷹… 「吹雪や榛名がいたからこそその勝利だったよ！いやー見事な動きだったよ！」

榛名.. 「いえいえ、こちらこそありがとうございます！吹雪ちゃん、最後のシュートすごかったです！」

提督.. 龍驤「おい隼の字！ウチもこつちなら負けへんでえ！」とグラスを持ち上げますよ。

隼鷹.. 「お？りゅーちゃんあんたいけるクチかい？いい度胸だねえ、今度も負けないよ……！」

吹雪.. 隼の字（笑）。仲いいなあ。

榛名.. ああこれたぶん、あとで龍驤ちゃん潰れちゃうんじゃないかな、止める準備が必要ですねー、とか横目で見て思いますよー。

提督.. そのあたりはきつと北上がうまくやるでしょう（笑）

榛名.. さすが、チームメイト、よく判つてますね……！

吹雪.. 北上さまストッパーなんです。

提督.. 夕立は向こうで「うう……次はアイアンボトムサウンドで待ってるっばい！」
と言いなながら料理をばくついてます。

吹雪.. 「夕立ちちゃんも、龍驤さんも北上さんも、またやりましょうね、バスケット」
提督／北上.. 「いやー燃えた燃えた。さらに燃えちゃったよー。練習のしなおし

だねい」

榛名… 「あ、いいですね。またよろしくお願ひします」

提督／北上… 「……ねえ榛名、神戸のチームに来ない？」

隼鷹… ヘッドハンティングきたー！（笑）

吹雪… 「キャプテン、榛名さんが引き抜き行為にあつています！」

隼鷹… 「ちよつとやめてよねえ、榛名はうちの大切な仲間なんだからさあ！」
いいながら北上さんの口に酒を突っ込みます「そういうことは寝てからいいなつてーの！」

提督／北上… 「うげえ!? うおお……! 魚雷が曲がりくねつて見えるよお……!」

隼鷹… 「ありや、思ったより弱かったのかね、こいつ。おーいりゆうちゃーん、あなたの相棒だらしねえぞー」

榛名… 「ええつと、ごめんなさい。お誘ひは有難いのですが、ブイン勝利水軍で頑張ると決めておりますので……!」

提督／北上… 「……ちえー。まあ、また試合しようね……」（ふらふら

榛名… と、ところで隼鷹さん、寝てから、寝てからってどういう意味ですかっ!（くねくね

吹雪.. 「は、榛名さんの妄想がまたしても炸裂してます！」

提督.. スイッチ入った(笑)

隼鷹.. 「ん、ん？ 寝てからってのは、そうさなあ……みんな寝てから……って何言ってるのさあんた!？」

吹雪.. みんな寝てから(意味深)

提督.. (笑) ではこの辺りでお開きにしましょうか！

一同.. お疲れ様でしたー！

隼鷹 「また試合して、また飲もうな！ うりうり！」

北上 「く、駆逐艦じゃないのにうざーい」

大騒ぎで、艦娘たちの夜は更けてゆく。

明日になれば、彼女らにはまた戦いが待っているのだ。

爽やかな汗を流し、笑いあう彼女たちを見て、提督はポツリとつぶやいた。

「じゃあ、大桔梗少女隊の次の目標は、公式リーグかな！」

おわり